

The LEGO logo is displayed in its classic white font with a black outline, set against a dark grey square background.

# ROCK RAIDERS



## Manuel d'utilisation



Merci de la confiance que vous nous avez témoignée en achetant LEGO Rock Raiders, l'une des dernières nouveautés de LEGO Media.

Chez LEGO Media, nous cherchons constamment à définir de nouveaux standards dans ce domaine passionnant que constituent les jeux informatiques, en y apportant les valeurs qui, de tout temps, ont contribué à la réussite de notre entreprise. Comme avec nos jeux, nos logiciels s'articulent autour de contenus de qualité pensés pour stimuler, de façon nouvelle, l'imagination et la créativité.

Le soin que nous apportons au test de nos produits nous permet de nous prévaloir du fait que nos logiciels sont 100% adaptés aux enfants et, de ce fait, méritent la norme de qualité "Testé et approuvé par les enfants".

LEGO Rock Raiders, nous en sommes persuadés, vous apportera des heures de divertissement, grâce aux très nombreuses activités qu'il propose. Si, en dépit du soin que nous avons apporté à la conception de ce produit, vous deviez rencontrer le moindre problème, n'hésitez pas à contacter notre service clientèle qui se fera un plaisir de vous assister (reportez-vous au coupon inclus dans la boîte).

Les logiciels LEGO sont de véritables produits de divertissement : si vous avez aimé LEGO Rock Raiders, vous aimerez nos autres titres, tous aussi passionnants les uns que les autres. Pour les découvrir, consultez la brochure incluse dans la boîte du logiciel.



## TABLE DES MATIERES

### 5 CONFIGURATION

### 10 PRESENTATION DU JEU

10 Histoire et synopsis du jeu

### 11 OPTIONS DU MENU PRINCIPAL

- 11 Démarrer le jeu
- 12 Charger une partie sauvegardée
- 12 Missions d'entraînement
- 12 Crédits
- 12 Quitter le jeu

### 13 SELECTIONNER UNE MISSION

### 14 CHARGER UNE PARTIE SAUVEGARDEE

### 15 JOUER DES MISSIONS D'ENTRAÎNEMENT

### 16 QUITTER ROCK RAIDERS

### 17 ECRAN DES RESULTATS DE LA MISSION

### 18 SAUVEGARDER TA PARTIE

### 19 COMMANDES DE LEGO ROCK RAIDERS

- 19 Choix des Rock Raiders
- 20 Matériaux de construction
- 21 Commandes de mouvement et de la caméra
- 23 Icônes de pointage de la souris – Types de roches
- 24 Icônes de pointage de la souris – Tâches des Rock Raiders
- 26 Icônes de pointage de la souris – Icônes d'information

### 27 CONTRÔLER TES ROCK RAIDERS

- 28 Menu d'actions des Rock Raiders
- 32 Menu Outils Rock Raider
- 34 Menu Entraînement Rock Raider
- 36 Menu Constructions
- 37 Menu Maintenance des constructions
- 39 Menu Annuler construction
- 39 Menu Véhicule léger
- 40 Menu Véhicule lourd
- 40 Menu Obtenir chauffeur
- 41 Menu Véhicule
- 43 Menu Amélioration du véhicule
- 44 Menu Vue jeu

### 45 AUTRES MENUS

- 45 Menu Forage
- 46 Menu Passages et Clôtures

3

## TABLE DES MATIERES

### 48 RADAR

### 50 QUE FAIT TON ROCK RAIDER ?

### 52 BARRE D'INFORMATIONS

### 54 COMMENT FAIRE UNE PAUSE

### 55 LE PANNEAU DE MESSAGES

- 56 Types de messages
- 57 Messages des menus déroulants

### 58 PRESENTATION DE L'UNITE

- 58 Rock Raiders
- 60 Constructions
- 61 Dépôt d'outils
- 62 Rampe de téléportation
- 63 Docks
- 64 Station d'énergie
- 65 Base de ravitaillement
- 66 Station d'amélioration
- 67 Centre géologique
- 68 Raffinerie de minéral
- 69 Laser de forage
- 70 Super Téléportation

### 71 VEHICULES

- 72 Voltigeur
- 73 Excavatrice légère
- 74 Véhicule de transport léger
- 75 Transport de minéral
- 76 Petite scie laser mobile
- 77 Eclaireur
- 78 Bulldozer des profondeurs
- 79 Broyeur de granite
- 80 Scie laser mobile lourde
- 81 Foreuse excavatrice
- 82 Barge de transport

### 83 CREATURES

- 83 Monstre souterrain
- 83 Monstre de glace
- 84 Monstre de lave
- 84 Limace gluante
- 85 Chauves-souris

### 86 CREDITS

### 88 AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

4



## CONFIGURATION

### ORDINATEUR :

Le jeu **LEGO Rock Raiders** exige un PC doté de **Windows 95/98 compatible 100% avec DirectX**. Ce jeu n'est pas compatible avec les systèmes suivants : **Windows NT, OS/2, Linux ou systèmes émulés Windows**.

- Processeur :** Pentium 200Mhz ou plus rapide.  
**Mémoire :** 32 Mo de RAM ou plus.  
**Affichage :** carte vidéo PCI de 4 Mo ou AGP DirectX 6.0 compatible Direct3D.  
**Lecteur CD-ROM :** lecteur de CD-ROM/DVD quadruple vitesse ou plus rapide.  
**Son :** carte son de 16 bit, 100% compatible avec Windows 95/98 et DirectX 6.1.  
**Périphériques :** souris, clavier, 100% compatibles Windows 95/98.  
**DirectX :** le logiciel Microsoft DirectX 6.0 inclus dans le CD-ROM LEGO Rock Raiders doit impérativement être installé pour exécuter le jeu. Pour plus d'informations concernant l'installation de ce programme, reporte-toi au fichier LISEZMOI disponible sur le CD-ROM.

**REMARQUE :** il se peut que ton système exige les gestionnaires de programme Windows 95/98 les plus récents. Pour exécuter le jeu, le CD-ROM/DVD doit être présent dans le lecteur. Installation : l'installation requiert 200 Mo d'espace disque disponible (non compressés)\*.

\* "Non compressés" signifie que les fichiers du disque dur n'ont pas été compressés, ce qui permet d'augmenter la taille de l'espace disque disponible. Par exemple, sous Windows 98, il faut sélectionner l'option "Espace disque" pour exécuter cette opération.



5

## CONFIGURATION

### INSTALLATION DE LEGO ROCK RAIDERS :

Insère le CD-ROM LEGO Racers dans le lecteur. L'écran d'aide à l'installation apparaît au bout de quelques secondes. Il te suffit de suivre pas à pas les instructions s'affichant à l'écran. Le programme t'informe dès que l'installation est terminée.

**REMARQUE :** Si la fenêtre d'exécution automatique n'apparaît pas, cela signifie que la fonction Exécution automatique n'est pas activée. Si tu veux plus de détails concernant l'activation de ce programme, reporte-toi au fichier LISEZMOI du CD-ROM LEGO Rock Raiders

### EXÉCUTION DU JEU :

Si des applications autres que le programme d'installation sont en cours d'utilisation, tu dois redémarrer ton ordinateur. Il est souhaitable de réduire au maximum le nombre d'applications ouvertes lors de l'exécution du jeu. De même, il est préférable d'attendre la fin de l'activité du disque dur avant de lancer le jeu. Pour lancer le jeu, clique sur :

**Démarrer**  
**Programmes**  
**LEGO MEDIA**  
**LEGO ROCK RAIDERS**  
**LEGO ROCK RAIDERS**

Attention : n'oublie pas d'insérer le CD-ROM/DVD dans le lecteur avant de lancer le jeu.



6



## CONFIGURATION

### DÉSINSTALLATION DU JEU :

Il est préférable de désinstaller LEGO Rock Raiders à partir de l'option de désinstallation du jeu. Pour cela, clique sur :

**Démarrer**  
**Programmes**  
**LEGO MEDIA**  
**LEGO ROCK RAIDERS**  
**DESINSTALLER LEGO ROCK RAIDERS**

Le programme de désinstallation se charge de supprimer tout fichier lié au jeu présent dans le système.

**REMARQUE :** les parties sauvegardées ne sont pas effacées par le programme de désinstallation. Cette opération doit être effectuée manuellement.

### RÉSOLUTION :

Après avoir placé le pointeur de la souris sur une zone vide du Poste de travail, clique une fois à droite. Un menu apparaît alors. Clique à gauche sur l'option Propriétés pour faire apparaître la fenêtre Propriétés Affichage puis sélectionne l'onglet Paramètres. Assure-toi que l'option 16 bit est activée. La résolution recommandée est de 640 x 480. Redémarre l'ordinateur après avoir procédé aux modifications appropriées.



## CONFIGURATION

### GESTIONNAIRES DE PROGRAMME DirectX 6.1 :

DirectX 6.1 sous Windows 95/98

**REMARQUE :** Si tu as le moindre doute au sujet de tes gestionnaires de programme DirectX, n'hésite pas à contacter le fabricant de ton équipement. En cas d'installation incorrecte, DirectX peut en effet altérer la configuration de l'image et du son de ton ordinateur.

Pour une configuration correcte de DirectX 6.0, suis les instructions suivantes :

**Clique sur "Poste de travail".**  
**Sélectionne le lecteur C :,**  
**puis le dossier Program files.**  
**Ouvre le dossier DirectX,**  
**puis le dossier Setup et double-clique sur le fichier DXDiag**  
**(un cercle bleu marqué d'une croix jaune).**

La fenêtre qui apparaît possède plusieurs onglets. Clique sur Pilotes DirectX. Chaque gestionnaire fait l'objet d'un traitement spécifique. La section Notes présente une liste exhaustive des problèmes que tu peux rencontrer. Si tu possèdes plus d'un élément non certifié, cela peut expliquer les problèmes que tu rencontres lors de l'installation. La plupart du temps il s'agit du gestionnaire d'Affichage primaire et/ou du gestionnaire Audio.





## CONFIGURATION

La plupart des fabricants de cartes sonores créent régulièrement des mises à jour pour les gestionnaires DirectX sous Windows 95/98. Pour obtenir les gestionnaires compatibles DirectX, contactez les fabricants de chaque élément non supporté.

**Si tu rencontres la moindre difficulté lors de l'installation ou de l'exécution de LEGO Racers, consulte le fichier LISEZMOI du CD-ROM.**

Une fois l'installation terminée, tu peux lancer le jeu. A l'issue de la séquence d'introduction, le Menu principal apparaîtra. Tu pourras alors choisir le type d'action que tu préfères.



## PRESENTATION DU JEU

### HISTOIRE ET SYNOPSIS DU JEU

A bord de l'immense vaisseau d'exploitation minière L.M.S. Explorer, les Rock Raiders retournent chez eux après une longue expédition hors des frontières de la galaxie. Tout va bien, jusqu'à ce que le vaisseau se trouve accidentellement entraîné dans le champ de turbulence d'une astéroïde géante ! L'équipage lutte vaillamment pour guider le vaisseau à travers la tempête de météorites qui s'abat sur eux, mais les débris rocheux finissent par endommager la coque du vaisseau et mettre son bouclier de protection dans un état critique.

Mais alors que les Rock Raiders pensent que la situation est trop grave pour s'empirer davantage, le détecteur du vaisseau découvre un énorme trou au centre du champ de l'astéroïde, au fond duquel ils sont irrémédiablement aspirés ! Leur vaisseau étant en perte d'énergie et communiquant de plus en plus mal, l'équipage ne peut qu'accepter son destin et s'accrocher du mieux qu'il peut !

Par miracle, le vaisseau terriblement endommagé, qui se déplace maintenant à l'aide de ses réacteurs d'urgence, émerge intact du trou de l'astéroïde. Cependant, le soulagement de l'équipage se transforme vite en consternation lorsqu'ils découvrent que le trou noir les a catapultés à travers l'univers, en plein cœur d'une lointaine galaxie extraterrestre !

Chief, le capitaine du L.M.S. Explorer, décide d'atteindre la planète la plus proche, en espérant que les réacteurs d'urgence tiendront assez longtemps pour les y mener sains et saufs. Tout est une question de temps. Si les Rock Raiders espèrent rentrer chez eux un jour, ils doivent entreprendre des réparations d'urgence sur le L.M.S. Explorer et, surtout, renouveler le stock de cristaux d'énergie du vaisseau.

Tandis que le L.M.S. Explorer est en orbite autour d'un étrange monde extraterrestre, une analyse géologique leur apprend que le sous-sol de cette planète est riche en Cristaux d'énergie. Mais peut-on se fier aux détecteurs ? La seule façon de le savoir est d'envoyer les Rock Raiders sur place !



## OPTIONS DU MENU PRINCIPAL

Après le film de présentation, le premier écran que tu vois est l'écran de titre. Il ne contient aucune option pour l'utilisateur. Au bout d'un moment, le jeu est chargé et l'écran du Menu principal apparaît. Il contient les 5 options suivantes : Démarrer une partie, Charger une partie sauvegardée, Missions d'entraînement, Crédits et Quitter le jeu.



**REMARQUE :** lorsque tu places le pointeur de la souris sur une option, elle se colore en jaune.

**ASTUCE :** si tu consacres quelques instants à regarder le fond de l'écran du menu principal, tu pourras y apercevoir des habitants du monde souterrain!

### DEMARRER UNE PARTIE

Clique sur cette option pour commencer une nouvelle partie de LEGO Rock Raiders.

**REMARQUE :** pour en savoir plus sur la façon de commencer une nouvelle partie, reporte-toi à la section SÉLECTIONNER UNE MISSION, page 13.



## OPTIONS DU MENU PRINCIPAL

### CHARGER UNE PARTIE SAUVEGARDEE

Clique sur cette option pour continuer une partie de LEGO Rock Raiders à l'endroit où tu l'avais laissée la dernière fois.

**REMARQUE :** pour en savoir plus sur le chargement des parties, reporte-toi à la section CHARGER UNE PARTIE SAUVEGARDEE, page 14.

### MISSIONS D'ENTRAÎNEMENT

Clique sur cette option pour commencer à effectuer les missions d'entraînement de LEGO Rock Raiders.

**REMARQUE :** pour en savoir plus sur les missions d'entraînement, reporte-toi à la section JOUER DES MISSIONS D'ENTRAÎNEMENT, page 15.

### CREDITS

Clique sur cette option pour en savoir plus sur les concepteurs du jeu LEGO Rock Raiders.

### QUITTER LE JEU

Clique sur cette option pour quitter le jeu LEGO Rock Raiders.

**REMARQUE :** pour en savoir plus sur la façon de quitter le jeu, reporte-toi à la section QUITTER LE JEU LEGO ROCK RAIDERS, page 16.

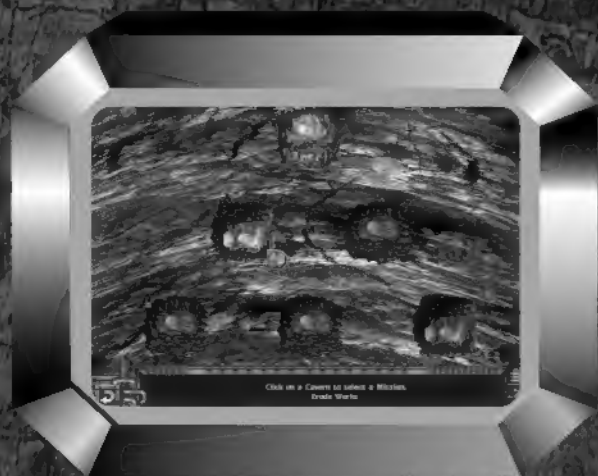




## SELECTIONNER UNE MISSION

Cet écran te permet de sélectionner le type de mission LEGO Rock Raiders que tu veux effectuer. Il existe de nombreuses missions différentes, qui deviennent plus ardues au fur et à mesure que tu t'enfonces plus profondément dans la planète. Il est donc nécessaire de commencer par les premières missions avant de t'enfoncer dans les cavernes les plus profondes. Tu remarqueras que chaque caverne correspond à une mission différente. Lorsque tu positionnes le pointeur de la souris sur une caverne, le nom de la mission correspondant s'affiche en bas de l'écran, ainsi que le dernier score réalisé sur cette mission et un message t'indiquant si elle a été menée à bien ou pas. Il existe également une option de retour : clique sur l'icône Retour pour retourner à l'écran du menu principal.

**REMARQUE :** seuls les noms des missions que tu es autorisé à jouer s'affichent. Si tu joues à LEGO Rock Raiders pour la première fois, tu ne peux effectuer que la première mission. Tu remarqueras également qu'il existe plusieurs missions différentes par niveau. Ainsi, si tu trouves qu'une mission est trop difficile, tu peux essayer d'en jouer une autre pour tenter d'accéder aux cavernes plus profondes.



## CHARGER UNE PARTIE SAUVEGARDEE

Cet écran te permet de charger toutes les parties que tu as sauvegardées. Pour cela, positionne le pointeur de la souris sur la partie sauvegardée que tu souhaites charger. Celle-ci se colore en jaune. La partie se charge au moment où tu cliques sur le bouton de la souris. Tu peux sauvegarder jusqu'à 5 parties. Il existe également une option de retour : clique sur l'icône Retour pour retourner à l'écran du menu principal.

**REMARQUE :** tu peux sauvegarder la partie chaque fois que tu termines une mission. Les parties sauvegardées ne peuvent être chargées qu'à partir de l'écran du menu principal. Pour en savoir plus sur la façon de sauvegarder une partie, reporte-toi à la section SAUVEGARDER TA PARTIE, page 18.





## JOUER DES MISSIONS D'ENTRAÎNEMENT

Cet écran sert à charger une Mission d'entraînement. Chacune de ces missions t'enseignera de nouvelles astuces sur le moyen de devenir un Rock Raider LEGO ! Tu remarqueras que chaque caverne correspond à une mission différente. Lorsque tu positionnes le pointeur de la souris sur une caverne, le nom et une description de la mission s'affichent en bas de l'écran. Il existe également une option de retour : clique sur l'icône Retour pour retourner à l'écran du menu principal.



## QUITTER ROCK RAIDERS

Cet écran sert à quitter le jeu LEGO Rock Raiders. Si tu veux quitter le jeu, positionne le pointeur sur l'option Quitter le jeu et clique sur le bouton de la souris. Une confirmation te sera demandée. Si tu veux vraiment arrêter de jouer, clique sur "Oui". Si tu as changé d'avis et veux continuer à jouer, clique sur "Non" et tu te retrouveras sur l'écran du menu principal.





## ECRAN DES RESULTATS DE LA MISSION

Cet écran apparaît une fois que tu as terminé une mission.



Il t'indique le taux de réussite de ta mission et tu peux l'utiliser comme guide pour améliorer ton score. Cet écran propose deux autres options : sauvegarder ta partie ou poursuivre le jeu sans enregistrer.



17

## SAUVEGARDER TA PARTIE

Chaque fois que tu termines une mission, tu as la possibilité d'enregistrer la partie. Clique sur l'option Sauvegarder la partie de l'écran Score de la mission. Ceci affichera l'écran Sauvegarder la partie. Pour sauvegarder une partie, clique sur l'une des 5 bandes de sauvegarde.



**REMARQUE :** si toutes les bandes de sauvegarde sont utilisées, tu peux quand même sauvegarder ta partie, en cliquant sur l'une des bandes et en remplaçant la partie qu'elle contient par celle que tu désires enregistrer. Une confirmation te sera demandée, car cette opération te fera perdre l'ancienne partie.



18



## COMMANDES LEGO ROCK RAIDERS

Les commandes du jeu sont les boutons ou les touches sur lesquels tu dois cliquer pour dire à tes Rock Raiders ce qu'ils doivent faire. Les commandes sont placées autour de l'écran, sur les barres d'outils, dans les menus et les sous-menus. Une barre d'outils est un moyen simple de mettre des boutons dans une liste. Un menu est une liste d'options parmi lesquelles tu as le choix. Une icône est une petite image qui te montre simplement ce qui se passe si tu cliques dessus. Un ensemble de barres d'outils, de menus et d'icônes est appelée une interface. Pour faciliter la compréhension de l'interface, nous la décrivons dans de courts paragraphes intitulés : CHOIX DES ROCK RAIDERS, COMMANDES DES MOUVEMENTS ET DE LA CAMERA, ICÔNES DE POINTAGE DE LA SOURIS et CONTRÔLER TES ROCK RAIDERS.

### CHOIX DES ROCK RAIDERS

Tout au long du jeu, il te faudra sélectionner les Rock Raiders auxquels tu veux attribuer des tâches.

Pour sélectionner un seul Rock Raider, pointe le curseur sur le Rock Raider et clique. Une boîte verte apparaît autour de lui pour confirmer qu'il a bien été sélectionné.



Pour sélectionner un groupe de Rock Raiders, positionne le pointeur près du groupe, maintiens le bouton de la souris enfoncé et déplace la souris : tu verras apparaître une boîte qui change de taille pendant que tu déplaces la souris. On appelle cette opération « faire glisser un cadre ». Tous les Rock Raiders contenus à l'intérieur du cadre au moment où tu relâches le bouton de la souris seront sélectionnés. Ce moyen permet également de sélectionner un seul Rock Raider.

19

## COMMANDES LEGO ROCK RAIDERS

### MATERIAUX DE CONSTRUCTION

Il existe deux types de minéraux que tes Rock Raiders peuvent collecter : les cristaux d'énergie et le minerai. Ils peuvent tous deux être trouvés en forant la roche. Tes Rock Raiders les collectent automatiquement et les apportent vers le Dépôt d'outils pour les stocker, ou vers un édifice ou un véhicule qui en a besoin. Le nombre qui s'affiche en bas à droite de l'écran indique combien de cristaux d'énergie et/ou de morceaux de minerai tes Rock Raiders ont collecté.



Les cristaux d'énergie et le minerai sont très importants. Les cristaux d'énergie servent de source d'énergie aux constructions et aux véhicules. Rappelle-toi que tu dois collecter suffisamment de cristaux d'énergie pour faire fonctionner les moteurs du L.M.S. Explorer. Le minerai sert à construire les bâtiments qui constitueront le QG des Rock Raiders.

### Cristaux d'énergie



Ces précieux minéraux fournissent l'énergie de ta base et peuvent être collectés en forant les parois des cavernes. Étant donné que seules quelques parois contiennent des Cristaux d'énergie, tes Rock Raiders devront travailler dur pour les trouver ! Les Cristaux d'énergie sont ensuite stockés dans le Dépôt d'outils, jusqu'à ce que tu aies construit une Power Station (Station d'énergie).

### Recharger les Cristaux d'énergie



Chaque Cristal d'énergie contient une quantité limitée d'énergie. Une fois que cette dernière a été extraite du Cristal, celui-ci est renvoyé au Dépôt d'outils, où il peut être ramassé et rechargé dans une Recharge Seam (Veine de rechargement), s'il y en a une de disponible, afin de pouvoir servir à nouveau. Les Cristaux d'énergie deviennent violets lorsqu'ils ne contiennent plus d'énergie.

20



## COMMANDES LEGO ROCK RAIDERS

### Le minerai



Il s'agit d'une matière première que les Rock Raiders utilisent pour construire des édifices et améliorer leur véhicule. Le minerai est stocké au Dépôt d'outils. Lorsque ce que tu as construit est la Raffinerie de minerai.

### Raffinage du minerai

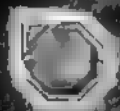


Une fois que le minerai a été raffiné, il se transforme en Montants de construction qui accélèrent la construction de nouveaux éléments. Il faut cinq niveaux de minerai pour faire un Montant de construction. Si tu as déjà construit une Raffinerie de minerai, tes Rock Raiders apporteront le minerai là-bas au lieu de l'apporter au Dépôt d'outils.

Montants de construction sont créés automatiquement et sont stockés dans le Dépôt d'outils. Lorsque tu améliores une Raffinerie de minerai, il faut moins de minerai pour faire un Montant de construction.

## COMMANDES DE MOUVEMENT ET DE LA CAMERA

Le pointeur de souris du jeu LEGO Rock Raiders n'est pas en soi une commande, mais il sert à effectuer de nombreuses actions. Il te fournira l'immense majorité des informations que tu auras besoin de savoir au début du jeu.



Pour te déplacer dans le jeu LEGO Rock Raiders, la souris est indispensable. Essaie de déplacer le pointeur vers l'écran, quel bord de l'écran que ce soit, et mal lui puger. Regarde ce que ta vision du monde se met à changer selon que tu déplaces le pointeur vers la gauche, la droite, le haut ou le bas. C'est comme si tu étais assis

sur un chariot et que tu ne pouvais voir qu'une petite partie du monde qui t'entoure dans l'écran. Tu t'imagines que si tu laisses le pointeur pointer sur l'un des bords de l'écran, plus de monde pourra apparaître.



## COMMANDES LEGO ROCK RAIDERS

Il existe d'autres commandes qui te permettent de te déplacer dans le jeu LEGO Rock Raiders. Elles se trouvent en bas de l'écran et se présentent de la façon suivante :

Ce sont les commandes des caméras.



- (A) Appuie sur ces boutons pour faire des zooms avant ou arrière. Clique sur le bouton "A" pour faire un zoom avant et sur "B" pour faire un zoom arrière.
- (B) Ce bouton définit la direction dans laquelle tu regardes. Clique sur les flèches haut et bas pour décaler la vue vers le haut ou vers le bas. Clique sur les flèches gauche et droite pour regarder dans l'une ou l'autre de ces directions.

**REMARQUE** Tu peux maintenir le bouton de la souris enfoncé et faire glisser cette dernière dans n'importe quelle direction pendant que le pointeur se trouve sur ce bouton. La vitesse à laquelle se déplace la caméra dépend de l'éloignement du pointeur par rapport au centre du bouton. Si tu approches le pointeur des bords du bouton, la caméra se déplace rapidement, tandis que si tu approches le pointeur du centre du bouton, elle se déplace plus lentement.

- (C) Ce bouton te servira d'une aide précieuse si tu te perds pendant ton exploration. Clique dessus pour ramener la vue à la base. Si tu cliques plusieurs fois dessus, tu verras tout à coup les différents bâtiments qui constituent le JG des Rock Raiders. Si tu n'as encore construit aucun bâtiment, la vue se déplacera tout d'abord sur chacun de tes Rock Raiders.





## COMMANDES LEGO ROCK RAIDERS

### ICÔNES DE POINTAGE DE LA SOURIS – TYPES DE ROCHES

Le pointeur de la souris te fournit des informations importantes. Si tu le déplaces sur la paroi rocheuse, il se transformera pour te donner plus d'informations sur le type de roche auquel tu es en face. Il indique aussi les types de roches avec lesquels LEGO Rock Raiders : terre, roche tendre, roche dure et roche ultra dure.

**REMARQUE** Pour en savoir plus sur les techniques de forage, reporte-toi à la section FORAGE, page 25, ou au MENU FORAGE, page 43.



- (A) **Terre**  
Cette icône indique que la zone en question est constituée de terre et peut être traversée rapidement par un Rock Raider.
- (B) **Roche tendre**  
Cette icône indique que la roche est tendre et peut être forée par un Rock Raider.
- (C) **Roche dure**  
Cette icône indique que la roche est dure et ne peut pas être forée par un Rock Raider sans l'aide d'une simple dynamite.

**REMARQUE** Pour en savoir plus sur la façon de forer les roches dures, consulte comment UTILISER DE LA DYNAMITE, page 45.

- (D) **Roche ultra dure**  
Cette icône indique que la roche est ultra dure et ne peut pas être forée par un Rock Raider.



## COMMANDES LEGO ROCK RAIDERS

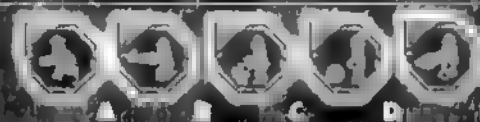
**ASTUCE** : si tu déplaces le pointeur de la souris sur les différents objets qui apparaissent dans les cavernes souterraines, un message s'affiche sous le pointeur pour t'indiquer de quoi il s'agit.

- (E) Cette icône apparaît brièvement lorsque tu cliques sur la roche ou sur le sol pour te dire que cette zone peut être forée ou qu'elle est constructible.
- (F) Cette icône apparaît brièvement lorsque tu cliques sur la roche ou sur le sol pour te dire que cette zone ne peut pas être forée et n'est pas constructible.

### ICÔNES DE POINTAGE DE LA SOURIS – TÂCHES DES ROCK RAIDERS

Il existe aussi des icônes qui indiquent quelles tâches peuvent effectuer les LEGO Rock Raiders que tu es sélectionnés. Si tu positionnes le pointeur de la souris sur une roche ou sur le sol à un moment où un Rock Raider est sélectionné, des icônes apparaissent pour indiquer quelles tâches il peut faire.

**REMARQUE** Lorsque tu sélectionnes un Rock Raider, il arrête automatiquement la tâche qu'il était en train de faire en attendant que tu lui en attribues une nouvelle ou que tu sélectionnes un autre objet. Lorsque tu sélectionnes un Rock Raider, la barre d'action située dans l'angle supérieur droit de l'écran se modifie pour te montrer toutes les autres tâches qu'il peut effectuer. Pour en savoir plus sur l'utilisation de la BARRE D'ACTIONS DES ROCK RAIDERS, reporte-toi à la section de la page 27.



- (A) **Marcher**  
Cette icône apparaît lorsque le pointeur de la souris est situé sur le sol. Si tu cliques sur le bouton de la souris alors que cette icône est apparue, ton Rock Raider marchera dans la direction de ton choix.





## COMMANDES LEGO ROCK RAIDERS

**REMARQUE** : si ton Rock Raider ne peut pas atteindre l'endroit sur lequel tu es placé, il continue à effectuer la tâche sur laquelle il travaillait avant que tu ne le sélectionnes.

### (B) Forer

Cette icône apparaît lorsque le pointeur de la souris est situé au-dessus d'une roche susceptible d'être forée. Si tu cliques sur le bouton de la souris, ton Rock Raider se mettra à forer la roche sur laquelle tu es cliqué.

**REMARQUE** : si ton Rock Raider ne peut pas atteindre la roche que tu voulais forer, il continue à effectuer la tâche sur laquelle il travaillait avant que tu ne le sélectionnes.

### (C) Ramasser des cristaux d'énergie

Si cette icône apparaît lorsqu'un Rock Raider est sélectionné, tu peux cliquer sur un cristal d'énergie pour que le Rock Raider le ramasse.

### (D) Ramasser du minéral

Si cette icône apparaît lorsqu'un Rock Raider est sélectionné, tu peux cliquer sur un nouveau minéral pour que le Rock Raider le ramasse.

### (E) Nettoyer les gravats

Cette icône apparaît lorsque le pointeur de la souris est situé sur une zone de gravats. Si tu cliques sur le bouton de la souris, ton Rock Raider nettoiera les gravats de la zone d'énergie ou d'un minéral.

**REMARQUE** : ces commandes sont des moyens très rapides de faire par tes Rock Raiders. Pour connaître les autres méthodes, reporte-toi au **MENU D'ACTION DES ROCK RAIDERS**, page 28.

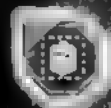


## COMMANDES LEGO ROCK RAIDERS

### ICÔNES DE POINTAGE DE LA SOURIS – ICÔNES D'INFORMATIONS

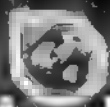
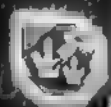
Il existe six autres icônes de pointage de la souris que tu dois connaître.

Cette icône apparaît lorsque tu positionnes le pointeur sur un objet contenant des informations. Si tu laisses le pointeur un petit moment sur cet objet, les informations apparaissent.



Ces icônes apparaissent lorsque tu choisis l'emplacement d'un immeuble. Si l'ne peut pas être placée à l'endroit que tu indiques avec le pointeur, une petite croix apparaît en bas de l'icône. Si il est possible de construire un immeuble à l'endroit sélectionné, tu vois une petite flèche dirigée vers le bas à la place de la croix.

**REMARQUE** : pour en savoir plus sur le placement des édifices, reporte-toi à la section **BARRE DES CONSTRUCTIONS**, page 36.



### (A) Veine de cristaux d'énergie

Il s'agit de parois rocheuses faites de cristaux d'énergie. Si tu les fores, tu trouveras beaucoup plus de cristaux que la normale.

### (B) Veine de minéral

Il s'agit d'une paroi rocheuse faite de minéral. Si tu la fores, tu trouveras bien plus de minéral que la normale.

### (C) Veine de rechargement

Cette paroi rocheuse ne peut pas être forée. Si tu as besoin de recharger un cristal d'énergie, ton Rock Raider doit le porter vers une veine de rechargement. Le cristal sera rechargé en énergie.





## CONTROLLER TES ROCK RAIDERS

### MENU D'ACTIONS DES ROCK RAIDERS

Ce menu d'actions se trouve en haut à droite du terrain. Il te permet de contrôler la plupart des actions de tes Rock Raiders, comme transporter des barils, des véhicules, des objets et des ressources, et de recevoir les ordres de construction de QG des Rock Raiders.

**REMARQUE :** Pour la relation de l'icône de tes Rock Raiders, voir la section PRÉSENTATION, page 33.

Il est en haut à droite du terrain. Il te permet de sélectionner les différents véhicules et de les contrôler. Voir la section PRÉSENTATION, page 33.



(A) Sélectionner Rock Raider vers prison  
Sélectionner l'icône de Rock Raider pour le transporter vers la prison. Cela ne peut se faire que si tu as un Dépôt d'outils.

(B) Menu Construction  
Il te permet de sélectionner l'icône de construction pour construire un bâtiment. Tu pourras sélectionner les différents bâtiments que tu veux construire dans ton QG des Rock Raiders.

**REMARQUE :** Pour en savoir plus sur la construction des constructions, voir la section PRÉSENTATION, page 33.



## CONTROLLER TES ROCK RAIDERS

### (C) Véhicules légers

Clique sur cette icône pour accéder au Menu Véhicules légers. C'est là que tu pourras sélectionner les différents véhicules légers que tu utiliseras pour les forages et explorations.

### (D) Véhicules lourds

Clique sur cette icône pour accéder au Menu Véhicules lourds. C'est là que tu pourras sélectionner les différents véhicules lourds que tu utiliseras pour les forages et explorations.

**ASTUCE :** si tu places le pointeur de la souris sur une icône de menu, tu verras des images de ce qu'il te faut construire afin d'obtenir l'icône sur le bâtiment. Dans cet exemple, une Station d'énergie ne peut pas être construite tant qu'un Dépôt d'outils et une Rampe de téléportation n'ont pas été préalablement construits et sont au Niveau 1.



**REMARQUE :** Pour partir d'un menu d'outils et retourner à la partie, clique sur l'icône de retour dans l'angle supérieur gauche de la fenêtre d'outils.



### MENU D'ACTIONS ROCK RAIDER

Ce menu d'actions est celui que tu sélectionnes en tant que Rock Raider. Il te permet d'assigner les différentes tâches différentes à tes Rock Raiders.

### (A) Sélectionner les Rock Raiders

Clique sur cette icône pour sélectionner un Rock Raider assigner à la Base de ravitaillement. Les Rock Raiders peuvent avoir des faibles ou des niveaux élevés dans les





## CONTROLLER TES ROCK RAIDERS

l'activer. Les engins. Lorsqu'ils sont sélectionnés, ils vont faire des raids sur les entrées de leurs bases. Ils te leur ont ils doivent voler les objets. Donne leur des forces.

**REMARQUE :** pour en savoir plus sur le menu du Rock Raider, consulte la section PRÉSENTATION DU JEU, page 34.

### Poser des objets

Un Rock Raider est en train de poser un objet d'engins. Il peut poser un objet d'engins. Il peut poser un objet d'engins. Il peut poser un objet d'engins. Il peut poser un objet d'engins.

### Masser un objet

Un Rock Raider est en train de poser un objet d'engins. Il peut poser un objet d'engins. Il peut poser un objet d'engins. Il peut poser un objet d'engins.

### Aller au menu Outils

Clique sur le bouton Outils. Tu sélectionneras un objet d'engins. Tu sélectionneras un objet d'engins. Tu sélectionneras un objet d'engins.

**REMARQUE :** pour en savoir plus sur le MENU Outils ROCK RAIDER, consulte la section PRÉSENTATION DU JEU, page 34.

### Lancer l'exploif tonner

Un Rock Raider est en train de poser un objet d'engins. Il peut poser un objet d'engins. Il peut poser un objet d'engins. Il peut poser un objet d'engins.

## CONTROLLER TES ROCK RAIDERS

### Renforcer un Rock Raider

Un Rock Raider renforcé est capable de porter davantage d'objets. Chaque session d'exercices permettra au Rock Raider de porter les objets supplémentaires. Le maximum étant de 5 outils. Porter plus d'objets signifie travailler plus rapidement. Pour renforcer un Rock Raider, clique sur cette icône. Il se précipitera vers le Dépôt d'objets et commencera à faire des exercices. Lorsqu'il aura fini, il sera prêt à porter un outil supplémentaire. Un Rock Raider ne peut être renforcé que trois fois. Il devra faire un objet d'engins d'exercices, mais sera capable de porter un objet supplémentaire.

**ASTUCE :** parfois parfois que tes Rock Raiders aient terminé toutes leurs tâches et ne sachent pas quoi faire ! C'est le moment idéal pour leur faire faire des exercices !

### Killer un objet d'engins

Clique sur le bouton Killer. Tu sélectionneras un objet d'engins. Tu sélectionneras un objet d'engins. Tu sélectionneras un objet d'engins.

**REMARQUE :** pour en savoir plus sur le MENU ENTRAÎNEMENT ROCK RAIDER, consulte la section correspondante de la page 34.

### Vue sur un Rock Raider

Clique sur le bouton Vue sur un Rock Raider. Tu sélectionneras un objet d'engins. Tu sélectionneras un objet d'engins. Tu sélectionneras un objet d'engins.

### (I) Vue sur un Rock Raider

Clique sur le bouton Vue sur un Rock Raider. Tu sélectionneras un objet d'engins. Tu sélectionneras un objet d'engins. Tu sélectionneras un objet d'engins.



## CONTROLLER TES ROCK RAIDERS

**REMARQUE :** ton prochain menu s'affichera en remplaçant les icones d'actions Rock Raider. Pour accéder à ce menu, tu auras besoin de charger la carte du jeu et ouvrir ton menu **DESIGN DU JEU**, page 14.

### Teleports Rock Raider To The L.M.S. Explorer

Clique sur l'icône pour téléporter un Rock Raider vers le L.M.S. Explorer. Les Rock Raiders dont l'indicateur d'attaque sur cette icône est assez menue, s'il s'agit d'un

**ASTUCE :** cette opération s'effectuera automatiquement si le bouclier de protection d'un Rock Raider devient trop faible.

**REMARQUE :** pour plus de renseignements sur le bouclier de protection, retourne-toi à la section **PRESENTATION DE L'UNITÉ**, page 38.

## CONTROLLER TES ROCK RAIDERS

### MENU OUTILS ROCK RAIDER

Lorsqu'un Rock Raider se rend pour la première fois à une équipe ennennemie, il est assigné que d'une foreuse. Il se peut qu'au cours de la mission, tu doives donner un autre type d'outil à un Rock Raider. Pour cela, clique sur un Rock Raider pour le sélectionner, clique sur l'icône **Aller au menu Outils**, puis clique sur l'icône correspondant à l'outil que tu veux lui donner.

Tu peux cliquer à n'importe quel moment sur l'icône **Retour** pour retourner à la liste d'actions **ROCK RAIDERS**.

**REMARQUE :** tu dois avoir installé un **Dépôt d'outils** pour que les Rock Raiders puissent collecter les outils de ce menu.



#### Prendre foreuse

Clique sur cette icône pour qu'un Rock Raider prenne une foreuse. La foreuse sert à forer des trous dans le plancher de forer les surfaces ennemies ou rochers. Les Rock Raiders commencent leur mission équipés d'une foreuse, mais il peut arriver qu'ils aient pu récupérer une plus tard dans le jeu.

#### Prendre pelle

Clique sur cette icône pour qu'un Rock Raider prenne une pelle. La pelle sert à retirer les gravats qui entourent le spi des cavernes.

#### Prendre marteau

Clique sur cette icône pour qu'un Rock Raider prenne un marteau. Le marteau permet aux joueurs de briser les parois des cavernes.



## CONTROLLER TES ROCK RAIDERS

### Prendre en compte

Clique sur cette icône pour qu'un Rock Raider prenne en compte les compétences acquises. Sans les compétences, tes Rock Raiders n'ont aucune formation et ne peuvent pas accomplir les missions. Pour donner compétence à tes Rock Raiders, retourne-toi au MENU ENTRAÎNEMENT ROCK RAIDER page 38.

### Prendre en compte

Clique sur cette icône pour qu'un Rock Raider prenne en compte la compétence de gravité.

### Prendre en compte la gravitation

Clique sur cette icône pour qu'un Rock Raider prenne en compte la gravitation. Ceci est à un usage de démonstration.

### Prendre en compte l'oxygène

Clique sur cette icône pour qu'un Rock Raider prenne en compte l'oxygène. Ceci est à un usage de démonstration.

**REMARQUE :** Lorsque tu entres dans une zone à gravité élevée, tes Rock Raiders ont besoin d'un peu de temps pour s'habituer à la gravité. Ils ne peuvent pas accomplir les missions à gravité élevée jusqu'à ce qu'ils aient pris l'habitude de la gravité. Pour en savoir plus, consulte la page 39.

### Prendre en compte l'explosion

Clique sur cette icône pour qu'un Rock Raider prenne en compte l'explosion. Ceci est à un usage de démonstration.

## CONTROLLER TES ROCK RAIDERS

### MENU ENTRAÎNEMENT ROCK RAIDER

Au cours d'une mission, il pourra s'avérer nécessaire que tes Rock Raiders acquièrent des compétences spécifiques. C'est ce qu'on appelle l'entraînement. Pour sélectionner un Rock Raider pour le sélectionner, clique sur l'icône du Menu Entraînement, puis sur celle qui représente la compétence que tu veux faire acquérir à ton Rock Raider. Une fois que tu as terminé une mission, les Rock Raiders qui ont subi un entraînement seront les premiers à être reportés pour les missions suivantes. Ainsi, nous recommandons de sélectionner les Rock Raiders entraînés pour les dangers.

**REMARQUE :** Pour chaque compétence disponible, il est indispensable d'avoir construit un certain type de bâtiment. Ainsi, pour un Rock Raider puisse bénéficier de la formation Rock Raider, il faut construire le bâtiment qui suit la section ci-dessous.

#### Formation de chauffeur

Les Rock Raiders doivent subir une formation de chauffeur pour pouvoir conduire les véhicules. Pour leur donner une formation de chauffeur, pour faire acquies cette compétence à ton Rock Raider, il faut avoir construit une base de maintenance.

#### Formation d'ingénieur

Lorsqu'un Rock Raider est un ingénieur, il est habilité à réparer les constructions et réparer les parois rocheuses d'une mission. Pour donner une formation d'ingénieur à un Rock Raider, il faut avoir construit les outils nécessaires pour aller les chercher au Dépôt d'outils. Pour faire acquies cette compétence à un Rock Raider, il faut avoir construit une Station d'entraînement.





**CONTROLLER TES ROCK RAIDERS**

1

10

100

10

12

12

€



9.



**CONTROLLER TES ROCK RAIDERS**

## MENU CONSTRUCTIONS

Pour construire de nouvelles in

INÉDIT pour la France



- A Depot d'outils
- B Champ de téléportation
- C Docks
- D Station d'énergie
- E Zone de ravitaillement
- F Centre écologique
- G Station d'amélioration
- H Laminerie de minerai
- I Liseré de forage
- J Super téléportation



## CONTROLLER TES ROCK RAIDERS

### MENU MAINTENANCE DES CONSTRUCTIONS

Comme il te faut surveiller tes constructions, tu dois connaître quels commandements qui contrôleront au bon fonctionnement de ton des Rock Raiders. Si tu es un joueur expérimenté, clique sur le menu Maintenance des constructions.

#### Reparer les constructions

Chaque bâtiment a trois niveaux de dommages. Indiqués par une couleur, ils affectent les effets et compétences du bâtiment. Si un bâtiment est endommagé, il est marqué d'une croix à moitié blanche et moitié rouge. Pour réparer une construction, prends dix dollars du Dépôt d'outils. Si tu n'as pas de dépense d'ingénieur, un Rock Raider se rendra à la Station d'ingénierie afin de recevoir la formation adéquate pour réparer le bâtiment endommagé.

#### Alimentation électrique

Tous les bâtiments ont besoin d'électricité pour fonctionner. Les bâtiments qui ne sont pas alimentés par l'électricité sont marqués d'une croix à moitié blanche et moitié rouge. Pour réparer une construction, prends dix dollars du Dépôt d'outils. Si tu n'as pas de dépense d'ingénieur, un Rock Raider se rendra à la Station d'ingénierie afin de recevoir la formation adéquate pour réparer le bâtiment endommagé.

**REMARQUE** : Pour réparer les constructions endommagées, clique sur le bouton **CONSTRUIRE** des **ROCK RAIDERS** à la page 16. **LES TROUS**, page 16.

## CONTROLLER TES ROCK RAIDERS

### Améliorer construction

Certains bâtiments ne peuvent être construits et certaines unités ne peuvent être construites tant que d'autres édifices n'ont pas été construits. Par exemple, tu ne peux pas construire la Station d'énergie avant d'avoir construit un Dépôt d'outils et une Lampe de téléportation. Certains bâtiments doivent être améliorés (c'est-à-dire passer au niveau supérieur) pour que tu puisses en construire de nouveaux. Pour cela, clique sur l'icône Améliorer construction. Tu verras un message s'afficher à l'écran indiquant quels nouveaux édifices peuvent être construits et quelles unités peuvent être formées. Chaque amélioration d'une construction coûte 5 millions de minéraux (sur un montant de construction).

Quand on a amélioré une construction, on laisse le pointeur de la souris dessus pendant un moment et tu pourras lire le nom de l'édifice, suivi du niveau en parenthèse.

Certaines constructions peuvent être améliorées jusqu'à trois fois.

#### Téléporter construction vers la mine d'exploration

Si tu commences à manquer de cristal d'énergie ou de minéraux, tu peux sélectionner un bâtiment et cliquer sur cette icône. Le bâtiment sélectionné est déplacé, laissant derrière lui les cristaux d'énergie et le minéral qui ont servi à sa construction. Les Rock Raiders peuvent ainsi le déplacer pour l'utiliser comme ressource ou l'abandonner. Cela peut être utile dans les régions de construction.



## CONTROLLER TES ROCK RAIDERS

### MENU ANNULER CONSTRUCTION

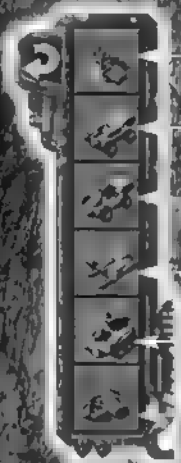


Si tu es en train de construire un véhicule ou un objet d'énergie et que tu cliques sur ce bouton, la construction s'arrête définitivement. Tu peux annuler en cliquant sur le bouton ou sur l'icône pour annuler la structure.

### MENU VEHICULES LEGERES

Le menu apparaît lorsque tu cliques sur l'icône Véhicules légers. Clique sur l'icône de l'icône que tu souhaites téléporter sur la planète. Si tu cliques sur l'icône de la course du Picard pendant un moment, tu verras une série d'images apparaître sur la gauche. Elles correspondent aux actions que tu dois construire et améliorer pour pouvoir téléporter le véhicule sélectionné.

**REMARQUE** Pour téléporter certains véhicules dans les coffres, il faut avoir préalablement construit et amélioré certains bâtiments. Pour en savoir plus sur les capacités des véhicules, reporte-toi à la section PRÉSENTATION DE L'UNITÉ page 58.



1 Voiture

2 Camion léger

3 Véhicule de transport léger

4 Transport de minerais

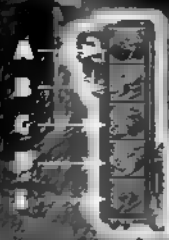
5 Petite sch. laser mobile

6 Chauffeur

## CONTROLLER TES ROCK RAIDERS

### MENU VEHICULES LOURDS

Ce menu apparaît lorsque tu cliques sur l'icône Véhicules lourds. Clique sur l'icône du véhicule que tu souhaites téléporter sur la planète. Si tu laisses le pointeur de la souris sur l'icône pendant un moment, tu verras une série d'images apparaître sur la gauche. Elles correspondent aux édifices que tu dois construire et améliorer pour pouvoir téléporter le véhicule sélectionné.



A Bâtir des profondeurs

B Broyeur de granite

C Sch. laser mobile lourde

D Foraine excavatrice

E Range de transport

### MENU OBTENIR CHAUFFEUR



Pour pouvoir téléporter un véhicule pour la première fois, il faut avoir un conducteur. Clique sur l'icône pour faire apparaître le menu Obtenir chauffeur. Tu pourras obtenir un conducteur pour le véhicule.

#### (A) Obtenir chauffeur

Clique sur cette icône pour obtenir un chauffeur dans le véhicule et que tu pourras le conduire. Tu n'as besoin d'aucun bâtiment ou objet. Les Rock Raiders à la station d'exploration ont une lampe de téléportation pour suivre la formation adéquate.

#### (B) Téléporter véhicule vers le L.M. Explorer

Clique sur cette icône pour téléporter le véhicule sélectionné vers le L.M. Explorer lorsque tu fais ça, les cristaux d'énergie et les matériaux de minerai que tu portes sont laissés sur le sol, ainsi que les cristaux d'énergie qui sont situés à l'intérieur du véhicule.



**CONTROLLER TES ROCK RAIDERS**

**MENU VEHICULE**

Le menu apparaît lorsque tu cliques sur l'icône  située en haut à gauche. Utilise le bouton  pour retourner à l'écran d'accueil.

**THE**

**Chargé technique**  
 Il faut savoir reconnaître pour charger le  
 matériel puis cliquer sur le instal  
 glomeric ou le logiciel de miniatur  
 que tu veux charger sous certains  
 et tu devrais prendre le logiciel

the 1990s, the number of people in the world who are illiterate has increased from 1.2 billion to 1.5 billion. The number of illiterate people in the world is projected to reach 1.7 billion by the year 2015. The number of illiterate people in the world is projected to reach 1.7 billion by the year 2015.

1990

1. **Qualitätsmanagement**  
 2. **Produktentwicklung**  
 3. **Produktion**  
 4. **Vertrieb**  
 5. **Service**  
 6. **Finanzen**  
 7. **Personal**  
 8. **Recht**  
 9. **Marketing**  
 10. **IT**  
 11. **Logistik**  
 12. **Umwelt**  
 13. **Sicherheit**  
 14. **Energie**  
 15. **Wasser**  
 16. **Abfall**  
 17. **Luft**  
 18. **Boden**  
 19. **Leben**  
 20. **Tiere**  
 21. **Pflanzen**  
 22. **Mineralien**  
 23. **Metalle**  
 24. **Nonmetalle**  
 25. **Erneuerbare Energien**  
 26. **Klimawandel**  
 27. **Umweltverschmutzung**  
 28. **Umweltverschmutzung**  
 29. **Umweltverschmutzung**  
 30. **Umweltverschmutzung**  
 31. **Umweltverschmutzung**  
 32. **Umweltverschmutzung**  
 33. **Umweltverschmutzung**  
 34. **Umweltverschmutzung**  
 35. **Umweltverschmutzung**  
 36. **Umweltverschmutzung**  
 37. **Umweltverschmutzung**  
 38. **Umweltverschmutzung**  
 39. **Umweltverschmutzung**  
 40. **Umweltverschmutzung**  
 41. **Umweltverschmutzung**  
 42. **Umweltverschmutzung**  
 43. **Umweltverschmutzung**  
 44. **Umweltverschmutzung**  
 45. **Umweltverschmutzung**  
 46. **Umweltverschmutzung**  
 47. **Umweltverschmutzung**  
 48. **Umweltverschmutzung**  
 49. **Umweltverschmutzung**  
 50. **Umweltverschmutzung**  
 51. **Umweltverschmutzung**  
 52. **Umweltverschmutzung**  
 53. **Umweltverschmutzung**  
 54. **Umweltverschmutzung**  
 55. **Umweltverschmutzung**  
 56. **Umweltverschmutzung**  
 57. **Umweltverschmutzung**  
 58. **Umweltverschmutzung**  
 59. **Umweltverschmutzung**  
 60. **Umweltverschmutzung**  
 61. **Umweltverschmutzung**  
 62. **Umweltverschmutzung**  
 63. **Umweltverschmutzung**  
 64. **Umweltverschmutzung**  
 65. **Umweltverschmutzung**  
 66. **Umweltverschmutzung**  
 67. **Umweltverschmutzung**  
 68. **Umweltverschmutzung**  
 69. **Umweltverschmutzung**  
 70. **Umweltverschmutzung**  
 71. **Umweltverschmutzung**  
 72. **Umweltverschmutzung**  
 73. **Umweltverschmutzung**  
 74. **Umweltverschmutzung**  
 75. **Umweltverschmutzung**  
 76. **Umweltverschmutzung**  
 77. **Umweltverschmutzung**  
 78. **Umweltverschmutzung**  
 79. **Umweltverschmutzung**  
 80. **Umweltverschmutzung**  
 81. **Umweltverschmutzung**  
 82. **Umweltverschmutzung**  
 83. **Umweltverschmutzung**  
 84. **Umweltverschmutzung**  
 85. **Umweltverschmutzung**  
 86. **Umweltverschmutzung**  
 87. **Umweltverschmutzung**  
 88. **Umweltverschmutzung**  
 89. **Umweltverschmutzung**  
 90. **Umweltverschmutzung**  
 91. **Umweltverschmutzung**  
 92. **Umweltverschmutzung**  
 93. **Umweltverschmutzung**  
 94. **Umweltverschmutzung**  
 95. **Umweltverschmutzung**  
 96. **Umweltverschmutzung**  
 97. **Umweltverschmutzung**  
 98. **Umweltverschmutzung**  
 99. **Umweltverschmutzung**  
 100. **Umweltverschmutzung**

...and the

**The new R&B Walker**  
31-year-old, living in the heart of the city, he's got  
a new, energetic, ready-to-please, no-  
holds-bar attitude.



**CONTROLLER TES ROCK RAIDERS**

Figure 1. The effect of the number of trials on the number of correct responses.

**View épauler Rock Raider**  
Si tu veux suivre la partie comme si tu regardais par-dessus l'épaule du Rock Raider, change la vue du jeu en cliquant sur cette icône. Tu pourras contrôler le véhicule à l'aide des touches du curseur.

**Téléporter véhicule vers le L.M.S. Explorer**  
 Cliquez sur cette icône pour téléporter le véhicule sélectionné vers le L.M.S. Explorer lorsque tu fais cela, sous les cristaux d'énergie ou les morceaux de minerai que tu aurais soit laissés sur le sol, ainsi que les cristaux d'énergie qui fournissent l'énergie au véhicule. Le chauffeur du véhicule sera également dans le véhicule.

**REMARQUE :** certains véhicules sont dotés de lasers au lieu de foreuses. Cliquez sur un véhicule, puis sur le laser pour le sélectionner, puis cliquez sur le bouton de la souris pour cliquer sur le laser à l'aide de la souris et tirer en appuyant sur le bouton de la souris. Une fois que vous avez fini d'utiliser le laser, cliquez de nouveau sur le véhicule pour le sélectionner et appuyez sur le bouton de la souris pour cliquer sur le laser à l'aide de la souris et tirer en appuyant sur le bouton de la souris.





## CONTROLLER TES ROCK RAIDERS

### MENU AMELIORER VEHICULE

Clique sur l'icône "Améliorer véhicule" pour améliorer ton véhicule. Les valeurs apparaîtront de manière instantanée pour améliorer la vitesse, la capacité de forage, la portée de canon ou ton véhicule d'attaque ou d'attaque de transport.

#### (A) Améliorer moteur

Clique sur cette icône pour augmenter la vitesse du véhicule.

#### (B) Augmenter capacité de forage

Clique sur cette icône pour améliorer la vitesse de forage ou la puissance du rayon laser d'un véhicule.

#### (C) Améliorer canon

Clique sur cette icône pour augmenter la portée ou le canon d'un véhicule.

### REMARQUE

Les véhicules ne peuvent pas être améliorés.

#### (D) Augmenter capacité de transport

Clique sur cette icône pour augmenter la capacité de transport d'un véhicule. Les véhicules de transport peuvent transporter plus de véhicules.



## CONTROLLER TES ROCK RAIDERS

### MENU VUE DU JEU

Lorsque tu passes en Vue Jeux Rock Raider ou en Vue Épaules Rock Raider, le menu apparaît. La vue que tu es en train d'utiliser s'active et tu ne pourras pas la sélectionner, tu pourras passer à une vue différente en cliquant sur l'une des autres icônes.

#### (A) Vue Jeux Rock Raider

Cette vue te permet de jouer avec les Jeux du Rock Raider qui ont été sélectionnés.

#### (B) Vue Épaules Rock Raider

Cette vue te permet de jouer par-dessus les épaules du Rock Raider qui ont été sélectionnés.

#### (C) Vue en Desus

Il s'agit de la vue qui montre depuis le haut de la caméra en regardant en bas. Lorsque le jeu est terminé, cette vue sera sélectionnée.

Tu peux, lorsque tu es en Vue Jeux Rock Raider ou en Vue Épaules Rock Raider, contrôler les mouvements de Rock Raider de la véhicule sélectionnée avec les touches de jeu.

↑ Pointer, s'allonger ou Rock Raider ou en véhicule sur une base de jeu. Le contrôleur commencera à se déplacer vers une Rock Raider ou un véhicule de transport dans la zone.

↓ Retour

← Retour à gauche

→ Retour à droite



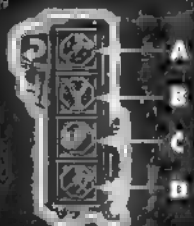
**REMARQUE :** Seules les touches de jeu peuvent être utilisées pour déplacer les Rock Raiders sur les véhicules. Les flèches du pavé numérique ne fonctionneront pas.



## AUTRES MENUS

Il est possible d'accéder à deux autres menus en cliquant directement sur les parois rocheuses ou sur le sol des cavernes. Le Menu Forage te permet de faire exécuter des travaux de forage ou de consolidation des parois par les Rock Raiders. Le Menu Passages et Clôtures permet à tes Rock Raiders de dégager des passages d'énergie ou de construire des Clôtures électrifiées.

### LE MENU FORAGE



Lorsque tu cliques sur une portion de paroi rocheuse, la zone sélectionnée prend alors une couleur bleue et le Menu Forage apparaît.

#### (A) Forer les parois

Clique sur cette icône pour que les Rock Raiders ou les véhicules commencent à forer la paroi sélectionnée. La paroi va alors apparaître en gris foncé, indiquant ainsi que le forage va commencer. Si tu cliques de nouveau, un autre Rock Raider ou un autre véhicule va attaquer la paroi, ce qui aura pour effet d'accélérer le travail de forage. Les Rock Raiders qui utilisent des foreuses manuelles ne peuvent entamer que des parois faites de terre ou de roche tendre.

**REMARQUE** Le Rock Raider ou le véhicule le plus proche va automatiquement commencer à forer la paroi.

#### (B) Consolider les parois

Clique sur cette icône pour qu'un de tes Rock Raiders consolide la paroi sélectionnée. La paroi va alors apparaître en vert clair, indiquant ainsi que le travail de consolidation va commencer. La consolidation des parois rocheux permet d'éviter les glissements de terrain et les effondrements, elle empêche également les monstres de traverser les parois.



## AUTRES MENUS

#### (C) Utiliser de la dynamite

Clique sur cette icône pour permettre à un de tes artificiers de faire exploser la paroi sélectionnée. Une fois sélectionnée la paroi va apparaître en rouge, ce qui indique qu'elle va bientôt exploser. Tu dois faire très attention lorsque tu utilises de la dynamite, car cet explosif pourrait blesser les Rock Raiders ou endommager les véhicules ou les constructions qui sont à proximité. La dynamite permet de détruire toutes les variétés de roche, à l'exception des roches ultra dures.

#### (D) Annuler les opérations de forage des parois

Clique sur cette icône pour arrêter tout travail de forage d'une paroi sélectionnée par les Rock Raiders et les véhicules. Tu peux également cliquer sur cette icône si tu désires interrompre le travail de consolidation par les Rock Raiders ou la destruction de la paroi par les artificiers.



### MENU PASSAGES ET CLÔTURES

Lorsque tu cliques sur le sol d'une caverne, la zone sélectionnée apparaît alors en bleu et le Menu Passages et Clôtures apparaît.

#### (A) Passage d'énergie

Ces passages très importants relient toutes les constructions du Quartier Général des Rock Raiders entre elles et permettent leur alimentation en énergie. Comme pour n'importe quelle route normale, les Rock Raiders et les véhicules progressent plus rapidement lorsqu'ils les empruntent. Ils contribuent également à empêcher la lave de détruire les zones situées autour de ta base.

Pour construire un Passage d'énergie, tu dois cliquer sur la zone de terrain sur laquelle tu veux que les Rock Raiders mettent en place un Passage d'énergie, puis cliquer sur l'icône Construire Passage d'énergie. Tes Rock Raiders vont automatiquement construire un passage d'énergie sur la portion de terrain sélectionnée.

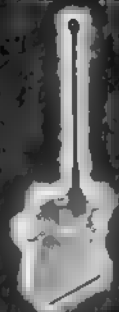






**REMARQUE :** Toutes tes constructions doivent être reliées à un passage d'énergie.

#### (B) Clôtures électrifiées



Tu dois édifier de telles défenses pour protéger ta base des attaques de monstres souterrains, de limaces géantes ou d'autres créatures. Tu peux placer des Clôtures électrifiées à côté des constructions ou à côté d'autres Clôtures électrifiées, en laissant un bloc d'intervalle maximum. Tu peux ainsi construire un véritable réseau de Clôtures électrifiées pour protéger ta base. La première de ces Clôtures électrifiées doit être installée à côté d'un bâtiment de façon à ce qu'elle puisse être alimentée par le passage d'énergie qui se situe sous le bâtiment et de manière à pouvoir elle-même alimenter en énergie les autres Clôtures électrifiées du réseau. Pour installer une Clôture électrifiée, il faut avoir construit en préalable une Station d'énergie. Toute créature qui pénètre dans le réseau de Clôtures électrifiées recevra une forte décharge électrique qui la mettra en fuite.

#### (C) Supprimer le Passage d'énergie

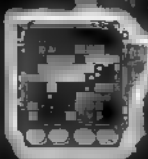
Clique sur cette icône pour supprimer le Passage d'énergie sélectionné. Le passage se change alors en gravats.

**ASTUCE :** si tu decides d'interrompre la construction d'un Passage d'énergie, clique sur le terrain à bâtir puis clique sur l'icône Annuler construction. Le passage d'énergie ne sera pas construit. Si tu veux en savoir plus sur l'annulation de construction, reporte toi au MENU ANNULER CONSTRUCTION de la page 39.



Le Radar est situé sur la partie supérieure gauche de l'écran. Clique sur l'icône pour activer ou désactiver l'écran du radar.

Le Radar a deux utilisations principales. Tu peux t'en servir pour faire apparaître la carte d'une caverne ou pour surveiller la position et le mouvement de tes unités.



#### Vue Carte

Clique sur cette icône pour faire apparaître une vue de dessus de la caverne. La flèche large indique la direction qui fait face à la caméra. Tu peux faire un Zoom avant ou un Zoom arrière si tu souhaites t'approcher davantage ou au contraire t'éloigner de la carte. Tu trouveras ci-dessous des légendes qui te permettront de bien comprendre la carte.

#### Légendes de la carte : POINTS

Jaune	Rock Raider
Rouge	Monstre

#### CARTES

Blanc	Construction
Violet très foncé	Sol d'une caverne
Violet foncé	Roche ultra dure
Violet	Roche tendre
Violet clair	Terre
Bleu	Eau
Orange	Lave
Vert clair	Veine de Cristaux d'énergie
Marron	Veine de minéral
Jaune	Veine de rechargement
Rouge foncé	Caverne non découverte
Vert foncé	Haut de la paroi de la caverne
Contour jaune	Paroi consolidée







En plaçant le pointeur de la souris sur un élément pendant quelques instants, tu verras apparaître une description de cet élément.

#### Une suivi objet

To place a unit in view on the local screen, click on it in the map. When you will notice a small magnet icon that tells you that a unit has been selected. When the magnet icon is shown, click the mouse button to select the unit. Click on the Track Object New icon and the radar screen will then always show the selected unit whenever it moves, and if a different unit is selected in Map View.



**ASTUCE :** Cette méthode te permet de surveiller de près les unités Rock Raiders ainsi que les constructions et les véhicules.



Lorsqu'un de tes Rock Raiders commence un nouveau travail, tu peux savoir exactement ce qu'il est en train de faire en regardant les différents phylactères qui apparaissent au-dessus de la tête des personnages. Pour en savoir plus sur tes Rock Raiders, tu peux te reporter à la section PRÉSENTATION DE L'UNITÉ de la page 58.

	L'action demandée ne peut être effectuée
	J'ai pas reçu d'ordres
	Je dois trouver des Cristaux d'énergie
	Je dois trouver du minéral
	Je dois trouver des montants de construction
	Je dois trouver de la dynamite
	Je dois récupérer des barrières
	Je dois trouver une clôture électrifiée
	J'ai besoin d'une foreuse
	J'ai besoin d'une pelle
	J'ai besoin d'un marteau
	J'ai besoin d'une clé à molette
	J'ai besoin d'un rayon laser
	J'ai besoin d'un rayon à gravitation
	J'ai besoin d'un rayon congelant
	J'ai besoin d'un explosif sonore
	Je transporte un cristal d'énergie



## QUE FAIT TON ROCK RAIDER ?

	Je transporte un morceau de minéral
	Je transporte un montant de construction
	Je transporte de la dynamite
	Je transporte une barrière
	Je transporte une clôture électrifiée
	Je vais quelque part
	Alerte
	Je consolide cette paroi
	Je fore cette paroi
	Je répare cette construction
	Je dégage les gravats
	J'ai peur
	J'ai faim
	Je vais utiliser un véhicule
	J'ai procédé aux améliorations
	Je construis un passage d'énergie
	Je m'entraîne
	Le cristal d'énergie se recharge

## BARRE D'INFORMATIONS



### (A) Alerte !

Clique sur cette icône pour déclencher l'alerte rouge au sein du Quartier Général Rock Raider. Tous les Rock Raiders équipés d'outils défensifs vont se jeter dans la bataille et défendre le Quartier Général Rock Raiders. Clique une nouvelle fois sur cette icône pour désactiver l'alarme et renvoyer les Rock Raiders au travail. L'alarme se déclenchera également automatiquement à chaque fois qu'une construction est endommagée.

### (B) Options

Clique sur cette icône pour modifier la vitesse du jeu, le volume de la musique, le volume des effets sonores, la luminosité et les options graphiques. Toute modification sera instantanément prise en compte lorsque tu reviendras à la partie. Si tu as oublié les objectifs de la mission, clique sur l'icône des objectifs pour les découvrir une nouvelle fois. Si tu souhaites que le texte d'aide n'apparaisse plus à l'écran, clique sur l'option de la fenêtre d'Aide pour la désactiver (pour la réactiver, clique une nouvelle fois dessus). Enfin, clique sur Continuer le jeu pour revenir à la partie.

**REMARQUE** : Si tu accèdes à cet écran à partir du Menu Pause, l'option Continuer le jeu sera remplacée par l'option Retour. Clique sur cette commande pour revenir au Menu Pause.





## BARRE D'INFORMATIONS

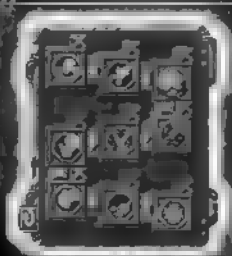
### Priorités

Clique sur cette icône pour faire apparaître une liste des tâches que les Rock Raiders peuvent effectuer par ordre d'importance. Ces tâches sont appelées Priorités et indiquent au Rock Raider quelles sont les tâches qu'il doit effectuer en priorité. Si tu maintiens le pointeur de la souris sur une icône de priorité pendant un court instant, la note de celle-ci apparaît. Si tu cliques sur une icône de priorité, celle-ci se trouve alors en tête de liste et deviendra la tâche la plus importante à effectuer. La icône de cristal d'énergie figure par exemple en tête de liste l'extraction des Cristaux d'Énergie et devient la mission prioritaire des Rock Raiders. Si il n'y a pas de Cristaux d'Énergie à collecter, la priorité qui figure alors à la suite de la liste deviendra elle-même prioritaire.

Tu peux également déplacer les icônes de priorité d'un bout en bas de la liste d'une autre manière. Clique sur les flèches de côté pour déplacer les priorités de haut en bas sur la liste. Tu peux également activer ou désactiver les diverses priorités en cliquant sur la petite croix rouge. Lorsqu'une priorité est désactivée, celle-ci apparaît en gris et la tâche qui lui correspond est alors complètement ignorée.

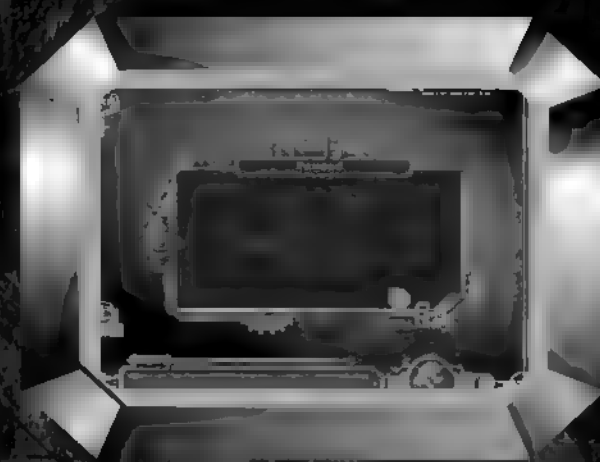
Il existe également un bouton Rétablir sur le panneau. Clique sur ce bouton pour revenir à la liste de priorité telle qu'elle était au début de la mission. Ceci peut te révéler très utile si tu as modifié la liste des priorités et si tu rencontres des difficultés dans le jeu.

**REMARQUE :** déplacer l'ordre des priorités peut énormément modifier le cours du jeu. Il est donc recommandé de ne procéder à de tels changements que lorsque tu auras parfaitement compris de quoi il s'agit.



## COMMENT FAIRE UNE PAUSE

Pour interrompre temporairement une partie, appuie sur la touche ÉCHAP de ton clavier. La partie sera alors interrompue et tu verras apparaître un menu qui te laissera le choix entre quatre options différentes.



- (A) **Continuer la partie.**  
Clique sur cette option pour reprendre la partie.
- (B) **Options.**  
Clique sur cette option pour aller au menu Options du jeu (voir ci-dessus).
- (C) **Recommencer la mission.**  
Clique sur cette option pour recommencer la mission.
- (D) **Quitter.**  
Clique sur cette option pour revenir à l'écran Quitter le jeu.





## LE PANNEAU DE MESSAGES

Tu verras le panneau de messages dans la partie inférieure gauche de ton écran tout au long de la partie. Les messages s'affichent et disparaissent dans ce panneau.



### (A) Fenêtre de texte

Des informations utiles et des avertissements sont affichés dans la fenêtre de texte.

### (B) Approvisionnement en oxygène

Il s'agit d'une jauge qui t'indique la quantité d'oxygène qui reste dans ta réserve. Si tu veux savoir comment obtenir davantage d'oxygène, reporte-toi au paragraphe Base de Ravitaillement dans la section PRÉSENTATION DE L'UNITÉ page 38.

**REMARQUE :** dans certaines missions, de grandes quantités d'oxygène sont disponibles. Tu n'as donc pas à te soucier du niveau d'oxygène qui te reste.

### (C) Icône message

De temps en temps, les personnages qui se rapprochent pour te donner d'importantes informations.

## MESSAGE PANEL

### TYPES DE MESSAGES

Tu pourras voir ces différents messages apparaître au cours du jeu.

	Ta réserve d'oxygène baisse dangereusement.
	Tu n'as presque plus d'oxygène.
	On a découvert une nouvelle caverne. (Roche)
	On a découvert une nouvelle caverne. (Lave)
	On a découvert une nouvelle caverne. (Glace)
	Un Rock Raider a été entraîné. Une unité a été améliorée. Bien joué ! Mission accomplie.
	Un cristal d'énergie a été trouvé.
	Du minéral a été découvert.
	Appuie sur BARRE D'ESPACEMENT pour continuer.





## MESSAGES DES MENUS DEROULANTS

En cours de la partie, tu verras apparaître des messages d'info. Pour chaque message, une icône déroulante apparaîtra sur la partie gauche de l'écran. Pour lire le message, clique sur l'icône et celle-ci apparaîtra sur un petit panneau de messages. Un message peut apparaître plusieurs fois. Les glissements de terrain peuvent par exemple se produire à plusieurs reprises. L'icône de message affichée en cadre qui indiquera le nombre de glissements de terrain qui ont eu lieu. Clique sur l'icône Aller (la petite flèche verte), pour voir où a eu lieu le glissement de terrain. Clique sur l'icône Enlever (la croix rouge), pour faire disparaître le message après l'avoir lu.

	Un glissement de terrain a eu lieu.
	Un Rock Raider égaré a été retrouvé.
	Un monstre a fait son apparition.
	Un Rock Raider a été téléporté et est arrivé sain et sauf.
	Une famine gluante pousse obsis ta base.
	Des cristaux d'énergie ont été découverts.
	Les réserves d'énergie d'un de tes constructions sont entrain de se vider.
	Tes bâtiments sont menacés.



## PRESENTATION DE L'UNITE

### ROCK RAIDERS

Tu auras besoin des informations sur tous les Rock Raiders de ton équipe. Appuie-toi nouveau sur la barre d'ESPACE pour ne plus faire apparaître ces informations.



Tu verras une barre verte au-dessus de tes Rock Raiders. Cette barre symbolise le bouclier de protection de chaque membre des Rock Raiders. Le bouclier de protection est un champ de force protecteur qui empêche les Rock Raiders d'être blessés. La barre devient de plus en plus rouge à mesure que le champ de force est ébranlé. Si le bouclier de protection est trop faible, le Rock Raider sera téléporté vers une zone plus sûre. Le bouclier ne peut pas être rechargé. Une fois qu'il a été détruit, le Rock Raider ne sera plus en mesure d'effectuer des travaux dans les périlleuses cavernes et autres souterrains de la planète. Il devra rester à bord du MR Explorer.

Tu verras également apparaître à l'écran un petit sandwich. Celui-ci symbolise le degré d'appétit des Rock Raiders. Si le sandwich d'un Rock Raider n'est pas ébranlé, il n'a pas besoin de manger. Mais à mesure que le temps passe, des petits morceaux de ce sandwich vont commencer à disparaître te montrant ainsi qu'il commence à avoir faim. Les Rock Raiders ont besoin de manger pour garder leurs forces. Plus un Rock Raider a faim, plus il fatiguera vite. Jusqu'à ce qu'un Rock Raider soit vraiment trop fatigué, il s'endort pour se reposer. Pour nourrir les Rock Raiders, tu dois les sélectionner et cliquer sur l'icône Nourrir les Rock Raiders du Menu Actions Rock Raiders. Ils se réveilleront alors à la base de ravitaillement où ils mangeront jusqu'à ce qu'ils aient plus faim. Ils pourront ensuite reprendre leur travail à plein régime.



Les personnages qui apparaissent au-dessus de la tête des personnages indiquent le travail qu'ils ont en train d'être effectué. Si tu veux en savoir plus, consulte la section QUE FAIT TON ROCK RAIDER page 50.



## PRESENTATION DE L'UNITE

Si tu maintiens le pointeur de la souris sur un Rock Raider pendant un court instant, des informations concernant les outils qu'il transporte et les compétences qu'il a acquises apparaîtront.

Les petites icônes d'outils situées en dessous des noms indiquent les outils portés par ton Rock Raider.



A B C D E F G

- (A) Foreuse
- (B) Pelle
- (C) Marteau
- (D) Clé à molette
- (E) Rayon laser
- (F) Rayon à gravitation
- (G) Rayon concave

Les petites icônes situées en dessous des noms indiquent les compétences acquises par ton Rock Raider.



A B C D E F

- (A) Charbonnier
- (B) Marin
- (C) Géologue
- (D) Ingénieur
- (E) Artificier
- (F) Pilote

## PRESENTATION DE L'UNITE

### CONSTRUCTIONS

LEGO Rock Raiders offre une large gamme de constructions à bâtir.

Il y a des éléments importants à connaître pour chaque type de construction.

#### Dépendance

Dans LEGO Rock Raiders, certaines constructions doivent être édifiées avant les autres. C'est appelé cette notion de dépendance. La Rampe de téléportation, par exemple, ne peut pas être construite tant qu'un Dépôt d'Outils n'a pas été installé et amélioré. Pour comprendre quelle relation de dépendance entretient une construction avec une autre, tu dois maintenir le pointeur de la souris sur l'icône de la construction que tu souhaites bâtir. Après un court instant, un ensemble d'icônes apparaîtra te montrant ainsi les constructions que tu dois installer avant d'être en mesure d'édifier la nouvelle construction. Une icône apparaissant en gris indique quelle est la construction manquante. Tu dois édifier les constructions manquantes avant de continuer à construire un nouveau bâtiment.

#### Matières premières

Pour bâtir les constructions, tu auras besoin de matières premières. Dans le jeu LEGO Rock Raiders, les constructions sont créées à partir de minéral et de Cristaux d'énergie. Lorsqu'un nouveau bâtiment est en cours de construction, tes Rock Raiders vont collecter les matériaux nécessaires et les apporter sur le lieu du chantier. Lorsqu'ils auront collecté assez de chaque des matières premières, le bâtiment sera construit.

**ASTUCE :** pour savoir de quelle quantité de matières premières tu as encore besoin, maintiens le pointeur de la souris sur le site de construction. Après quelques instants tu verras apparaître le nombre de Cristaux d'énergie et la quantité de minéral qu'il te manque pour achever la construction.



## PRESENTATION DE L'UNITE

### Amélioration de constructions

L'amélioration des constructions t'offre une nouvelle gamme d'options de construction. L'amélioration du Dépôt d'Outils te permet, par exemple, de construire une Rampe de téléportation. Si tu avances et si tu procèdes à une amélioration du Dépôt d'Outils, tu ne seras pas en mesure de bâtir d'autres constructions. Chaque construction peut être améliorée au maximum trois fois. Pour améliorer une construction que tu as sélectionnée, clique sur l'icône d'amélioration dans le Menu Main/Menu des constructions. Chaque amélioration nécessite cinq morceaux de Minéral ou un montant de construction. Voir la liste de toutes les constructions ainsi que leurs différentes utilisations.

### DEPOT D'OUTILS

Le Dépôt d'Outils est le premier des bâtiments dont a besoin le Quartier Général des Rock Raiders. C'est également le point de départ de toute base. Il s'agit d'un bâtiment qui remplit plusieurs fonctions; car il sert non seulement de Rampe de téléportation, mais aussi d'endroit où les deux nécessaires Auto-unité de Rock Raiders. Les matières premières collectées sont également entreposées à l'intérieur du Dépôt d'Outils.



**Dépendance :** Au moins 1 Rock Raider doit être présent

**Matières premières :** Aucune

### Amélioration de construction

**Niveau 1 :** Une fois que tu as amélioré le Dépôt d'Outils, tu peux améliorer la Rampe de téléportation

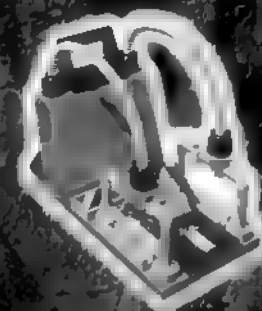
**Niveau 2 :** Lorsque tu as procédé à une amélioration de niveau 2 sur le Dépôt d'Outils, tu peux entraîner un Rock Raider à devenir artificier.



## PRESENTATION DE L'UNITE

### RAMPE DE TELEPORTATION

La Rampe de téléportation est un bâtiment essentiel. Il est possible d'utiliser la Rampe de téléportation pour envoyer les Rock Raiders et certains Véhicules légers dans les savenes souterraines à partir du L.A.S. Explorer. C'est dans ce bâtiment que les Rock Raiders reçoivent leur formation de pilote. Quand tu auras construit une base de ravitaillement, tu pourras utiliser la Rampe de téléportation pour transporter le Voltigeur, Excavatrice légère ou le Véhicule de transport léger.



**Dépendance :** Dépôt d'Outils (NI)

**Matières premières :** 3 morceaux de minéral  
(ou 3 montants de construction)

### Amélioration de construction :

**Niveau 1 :** Une fois que tu auras procédé à une amélioration de la Rampe de téléportation de niveau 1, tu pourras construire la Station d'énergie et les Docks.

**Niveau 2 :** Quand tu auras procédé à une amélioration de la Rampe de téléportation de niveau 2, tu pourras transporter la Petite scie laser mobile et l'Eclairé.





## PRESENTATION DE L'UNITE

### DOCKS

Les Docks sont toujours construits sur les rives du lac ou d'une mare souterraine. Ils servent à charger le Transport de minerai et la Barge de transport. Les Rock Raiders se servent également des Docks pour transporter à distance les bases. Lorsque vous aidez à faire une formation de base, vous pouvez utiliser le Transport de minerai pour explorer les lacs et les gavernes souterrains.



#### Dépendance

24 heures de construction

#### Matériaux nécessaires

1 cristal d'énergie

#### Amélioration de construction

10 heures de construction

#### Dépôt d'Outils (N1) et Rampe de téléportation (N1)

1 cristal d'énergie

6 morceaux de minerai  
(ou 2 moments de construction)

Cette construction ne peut être améliorée



## PRESENTATION DE L'UNITE

### STATION D'ENERGIE

La Station d'énergie est le bâtiment principal. C'est à partir de ce bâtiment que l'énergie est distribuée à toute la base. Pour améliorer le Quartier Général en énergie, vous devez construire la Station d'énergie. Les Cristaux d'énergie extraits des mines sont amenés jusqu'à la Station sous forme d'énergie chimique. Une fois que toute l'énergie des cristaux a été épuisée, les cristaux sont envoyés au Dépôt d'énergie et se reposent dans le Dépôt d'outil. Ils peuvent être rechargés à l'aide d'une machine de rechargement. Un cristal d'énergie qui n'est pas rechargé peut être volé.



#### Dépendance

24 heures de construction

#### Matériaux nécessaires

1 cristal d'énergie

6 morceaux de minerai  
(ou 2 moments de construction)

#### Amélioration de construction

10 heures de construction

#### Dépôt d'Outils (N1) et Rampe de téléportation (N1)

1 cristal d'énergie

6 morceaux de minerai  
(ou 2 moments de construction)

Cette construction ne peut être améliorée



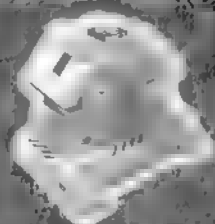


## PRESENTATION DE L'UNITE

### BASE DE RAVITAILLEMENT

Les véhicules sont ravitaillés au dépôt d'outils, à la rampe de téléportation et à la station d'énergie. Les véhicules sont également réparés à la station d'énergie. Les véhicules sont également réparés à la station d'énergie.

### REMARQUE



**Dépendance :** Dépôt d'outils (N1), Rampe de téléportation (N1), Station d'énergie (N1)

**Matériaux nécessaires :** 1 Cristal d'énergie  
10 morceaux de minerai  
(ou 5 montants de construction)

### Amélioration de construction

**Niveau 1 :** Une fois que le bâtiment a été construit, il peut produire le minerai géologique, la Station d'amélioration et la Raffinerie de minerai.

**Niveau 2 :** Une fois que le bâtiment a été amélioré, il peut produire le minerai géologique, la Station d'amélioration et la Raffinerie de minerai.

## PRESENTATION DE L'UNITE

### STATION D'AMELIORATION

La Station d'amélioration est un endroit où les véhicules sont modifiés de façon à devenir plus performants. C'est également à l'intérieur de ce bâtiment que les Rock Raiders peuvent être entraînés pour devenir des ingénieurs.



**Dépendance :** Dépôt d'outils (N1), Rampe de téléportation (N1), Station d'énergie (N1)

**Matériaux nécessaires :** 1 Cristal d'énergie  
10 morceaux de minerai  
(ou 5 montants de construction)

### Amélioration de construction

**Niveau 1 :** Une fois que cette construction a été améliorée, les améliorations de véhicule prennent beaucoup moins de temps.



## PRESENTATION DE L'UNITE

### CENTRE GEOLOGIQUE

Une fois que le Centre géologique a été installé, les puissants instruments de détection commencent à balayer la zone environnante à la recherche de minéraux. Les observateurs observent le travail de détection. Au bout d'un radar, deux morceaux de minéraux, de Cristaux d'énergie et de recharge, ont été trouvés. Les observateurs apparaissent sur l'écran radar. Dans ce bâtiment, les observateurs commencent à devenir des géologues.



**Dépendances :** Dépôt d'outils (N1), Rampe de téléportation (N1), Station d'énergie (N1)

**Matières premières :** 3 Cristaux d'énergie  
15 morceaux de minéral  
(ou 3 montants de construction)

#### Amélioration de construction :

**Niveau 1:** L'amélioration de cette construction permet un accroissement de la portée du scanner.

**Niveau 2:** Lorsque le Centre géologique est amélioré au niveau 2, la portée du scanner atteint un niveau maximum.



## PRESENTATION DE L'UNITE

### RAFFINERIE DE MINERAL

La Raffinerie de minéral permet de transformer le minéral en montants de construction. Une fois la Raffinerie de minéral construite, les Rock Raiders emmènent le minéral pour qu'il soit raffiné dans ce bâtiment. Il faut cinq morceaux de minéral pour faire un montant de construction. Les Rock Raiders conservent les montants de construction à l'intérieur du Dépôt d'outils et peuvent les utiliser pour bâtir de nouvelles constructions ou pour améliorer les constructions déjà existantes.



**Dépendances :** Dépôt d'outils (N1), Rampe de téléportation (N1), Station d'énergie (N1)

**Matières premières :** 3 Cristaux d'énergie  
20 morceaux de minéral  
(ou 4 montants de construction)

#### Amélioration de construction :

**Niveau 1:** Une fois que la Raffinerie de minéral a atteint le niveau 1 d'amélioration, la quantité de minéral nécessaire pour faire un montant de construction passe à quatre morceaux.

**Niveau 2:** Une fois que la Raffinerie de minéral a atteint le niveau 2 d'amélioration, la quantité de minéral nécessaire pour faire un montant de construction passe à trois morceaux.

**Niveau 3:** Une fois que la Raffinerie de minéral a atteint le niveau 3 d'amélioration, la quantité de minéral nécessaire pour faire un montant de construction passe à deux morceaux.





## PRESENTATION DE L'UNITE

### LASER DE FORAGE

Le Laser de forage est un puissant rayon laser qui peut creuser les parois des grottes et des tunnels à travers tous les types de roche. À l'exception des rochers ultra durs, pour fonctionner, il requiert l'usage des Cristaux d'énergie et nécessite d'être utilisé judicieusement.



#### Dépendance :

Dépôt d'outils (N1), Rampe de téléportation (N1),  
Station d'énergie (N1) et Base de ravitaillement (N2)

#### Matières premières :

1 Cristal d'énergie  
15 morceaux de minerai  
(ou 3 montants de construction)

#### Laser :

4 tirs de Laser consomment 1 cristal d'énergie

#### Amélioration de construction :

#### Niveau 1 :

Une fois que le Laser de forage aura été amélioré au niveau 1, quatre tirs de laser ne consommeront plus qu'un seul cristal d'énergie.



## PRESENTATION DE L'UNITE

### SUPER TELEPORTATION

La puissance de la Super téléportation est plus de deux fois supérieure à celle de la Rampe de téléportation. Une fois construite, elle permet de téléporter les véhicules Rock Raiders les plus lourds à l'intérieur des cavernes et souterrains. Le Bulldozer des profondeurs, le broyeur de granite, la Petite scie laser mobile, tous les engins peuvent être directement téléportés du L.M.S. Explorer vers leur lieu de travail.



#### Dépendances :

Dépôt d'outils (N1), Rampe de téléportation (N1),  
Station d'énergie (N1) et Base de ravitaillement (N2)

#### Matières premières :

1 Cristaux d'énergie  
20 morceaux de minerai  
(ou 4 montants de construction)

#### Amélioration de construction :

#### Niveau 1 :

Une fois que la Super téléportation a été améliorée au niveau 1, il est possible de transporter la Scie Laser mobile lourde ainsi que la Foreuse excavatrice. Si tu as bâti les Docks, tu peux téléporter la Barge de transport et l'utiliser pour transporter les véhicules légers et les Rock Raiders sur les rivières souterraines.





## VEHICULES

Les véhicules LEGO Technic permettent à nos amis joueurs d'utiliser une variété infinie de possibilités.

Voici quelques choses importantes que tu pourras faire avec nos véhicules :

### Dépendance

Dans LEGO Technic, tout objet peut être construit, mais il peut être relié à d'autres objets pour les faire fonctionner. C'est cette notion de dépendance qui permet de créer des machines complexes. Les véhicules sont une de ces machines. Ils sont reliés à d'autres objets pour fonctionner. Pour comprendre cette notion de dépendance, imagine un objet relié à un autre objet. Si l'un des objets est détruit, l'autre ne peut plus fonctionner. C'est la même chose pour les véhicules. Si un véhicule est détruit, il ne peut plus fonctionner. C'est pourquoi, si tu construis un véhicule, tu dois aussi construire les objets qui y sont reliés. Après la construction, tu pourras alors déplacer le véhicule. Une fois que tu auras construit le véhicule, tu pourras alors le déplacer. Une fois que tu auras construit le véhicule, tu pourras alors le déplacer. Une fois que tu auras construit le véhicule, tu pourras alors le déplacer.

### Transporter des objets et des personnes

Un véhicule peut transporter des objets et des personnes. C'est pourquoi, si tu construis un véhicule, tu dois aussi construire les objets qui y sont reliés. Après la construction, tu pourras alors déplacer le véhicule. Une fois que tu auras construit le véhicule, tu pourras alors le déplacer. Une fois que tu auras construit le véhicule, tu pourras alors le déplacer.

### Énergie

Les véhicules peuvent être reliés à des sources d'énergie. C'est pourquoi, si tu construis un véhicule, tu dois aussi construire les objets qui y sont reliés. Après la construction, tu pourras alors déplacer le véhicule. Une fois que tu auras construit le véhicule, tu pourras alors le déplacer.

## VEHICULES

### Améliorations

Les véhicules sont modifiés dans la station d'amélioration. Clique sur l'icône Améliorer véhicule et ton véhicule ira automatiquement à la Station d'amélioration pour y faire des modifications. Il existe quatre types d'améliorations pour les véhicules. La quantité de minéral nécessaire à l'amélioration d'un véhicule change selon le type de véhicule.

**REMARQUE** Certains véhicules ne peuvent être améliorés. Voici un résumé des différents types de véhicules et de leur différentes utilisations.

### VOLTIGEUR

Le Voltigeur est conçu pour rassembler des informations de reconnaissance terrestre à longue distance, et est efficace pour franchir facilement à grande vitesse les obstacles et les obstacles. Il est équipé du dernier système de propulsion magnétique. Pour utiliser le Voltigeur, tu dois avoir reçu un entraînement spécial.



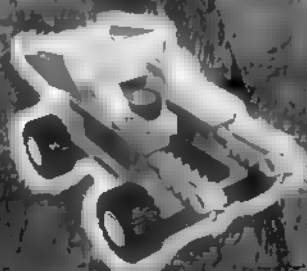
Dépendance	Dépot d'outils (N1), Base de téléportation (N1), Station d'énergie (N1) et Base de ravitaillement.
Énergie	1 Cristal d'énergie
Améliorations	Moteur = 10 minéraux de minéral Scanner = 5 minéraux de minéral





## EXCAVATRICE LEGERE

L'excavatrice légère est un petit véhicule qui va te permettre de commencer à défricher la planète d'antan. Avec son bras de levage, elle permet de rocher les rochers et de miner les rochers. Elle est aussi un véhicule qui peut transporter des matériaux. Elle est efficace pour transporter des matériaux. Elle est aussi un véhicule qui peut transporter des matériaux. Elle est efficace pour transporter des matériaux.



### Dépendance

Dépôt d'eau (N1), Rampe de téléportation (N1), Station d'énergie (N1) et Base de ravitaillement

### Energie

1 Cristal d'énergie

### Améliorations

Moteur = 10 morceaux de minerai  
Tête de forage = 10 morceaux de minerai  
Scanner = 5 morceaux de minerai



## VEHICULE DE TRANSPORT LEGER

Le Véhicule de transport léger est lui aussi très utile lorsque tu commences une mission. Il peut t'être utile pour transporter des matières premières des sites d'extraction jusqu'à Aurier, Général Rockholder. Ce véhicule peut emporter plus de matériel que le simple Rockholder. Le voyage bien sûr beaucoup plus vite. Pour utiliser le Rockholder, il doit avoir reçu un entraînement de chauffeur.



### Dépendance

Dépôt d'eau (N1), Rampe de téléportation (N1), Station d'énergie (N1) et Base de ravitaillement

### Energie

1 Cristal d'énergie

### Améliorations

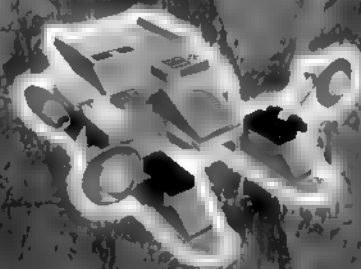
Moteur = 10 morceaux de minerai  
Scanner = 5 morceaux de minerai  
Capacité de charge = 10 morceaux de minerai





## TRANSPORT DE MINÉRAI

Le transport de minerai est l'embarcadour le plus simple et le plus robuste. Il peut transporter jusqu'à six sacs sous forme de sacs minéraux. Le minerai transporté est stocké dans le hangar du Rock Raider. Le Rock Raider peut utiliser le Rock Raider pour transporter jusqu'à six sacs minéraux.



### Dépendance:

Dépôt d'outils (N1), Rampe de téléportation (N1),  
Docks (N1) et Station d'énergie (N1).

### Energie:

3 Cristaux d'énergie

### Améliorations:

Minéral: 10 morceaux de minerai  
Scandale: 5 morceaux de minerai  
Capacité de transport: 6 morceaux de minerai



## PETITE SCIE LASER MOBILE

La Petite scie laser mobile est une scie à disque qui coupe la pierre ou la roche tendre grâce à son puissant rayon laser. Bien qu'elle soit rapide dans les travaux d'excavation, elle consomme beaucoup d'énergie. Pour l'utiliser, le Rock Raider doit avoir reçu un entraînement de qualité.



### Dépendance:

Dépôt d'outils (N1), Rampe de téléportation (N1),  
Station d'énergie (N1) et Base de ravitaillement (N1).

### Energie:

3 Cristaux d'énergie

### Laser:

1 décharge de rayon laser nécessite 10 cristal

### Améliorations:

Tête de scie: 10 morceaux de minerai





## ECLAIREUR

L'Eclaireur est le véhicule idéal si tu veux braver les profondeurs des grottes et te porter au bout du monde. Il est capable de voler et de se déplacer à l'intérieur d'un tunnel. L'Eclaireur peut s'élever aux airs d'un hélicoptère, mais il est aussi capable de se transformer en un véritable avion. Il peut voler à une vitesse de 100 km/h et a une autonomie de 10 heures.



### Dépendances

Dépôt d'outils (N1), Rampe de téléportation (N2), Station d'énergie (N1) et Base de ravitaillement (N1)

### Energie

1 Cristal d'énergie

### Amélioration

Aucune amélioration disponible



## BULLDOZER DES PROFONDEURS

Le Bulldozer des profondeurs est un énorme véhicule de chantier qui permet de déblayer rapidement et efficacement les zones de gravats. Pour l'utiliser, le joueur doit avoir accès à un entraînement de chauffeur.



### Dépendances

Dépôt d'outils (N1), Rampe de téléportation (N2), Station d'énergie (N1), Base de ravitaillement (N1) et Base de téléportation

### Energie

1 Cristal d'énergie

### Amélioration

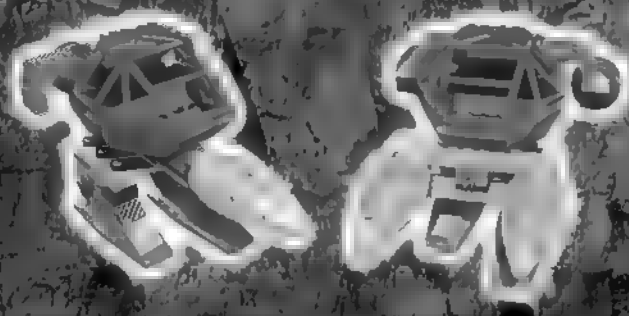
Moteur : 20 morceaux de minerai  
Scanner : 5 morceaux de minerai  
Capacité de transport : 5 morceaux de minerai





## BROYEUR DE GRANITE

Le broyeur de granite est en quelque sorte le "grand frère" de la Petite scie laser mobile. Son importante tête de forage permet d'entrer dans la roche et de pénétrer jusqu'au cœur du rocher pour l'exploiter. Bien qu'il soit plus petit que la Petite scie laser mobile, son rayon laser est plus puissant et permet de découper la roche beaucoup plus rapidement. Pour l'utiliser, le Rock Raider doit avoir reçu un entraînement de chauffeur.



### Dependencies:

Depot d'armes (N1), Rampe de téléportation (N1), Station d'énergie (N1), Base de ravitaillement (N2) et Super téléportation

### Course :

1 Cristal d'énergie

### Amélioration:

Rocter = 10 morceaux de minerai  
Tête de forage = 30 morceaux de minerai  
Laser = 5 morceaux de minerai



## SCIE LASER MOBILE LOURDE

La Scie laser mobile lourde est en quelque sorte la "grande sœur" de la Petite scie laser mobile. Grâce à son puissant rayon laser, elle pénètre facilement la terre comme la roche terrestre. Bien qu'elle utilise la même quantité d'énergie que la Petite scie laser mobile, son rayon laser est plus puissant et découpe la roche beaucoup plus rapidement. Pour l'utiliser, le Rock Raider doit avoir reçu un entraînement de chauffeur.



### Dependency:

Tool Room (L1), Teleport Pad (L1), Power Station (L1) and Support Station (L1) and Super Teleport (L1)

### Power:

1 Energy Crystal

### Laser:

1 laser blast and 1 Energy Crystal

### Upgrades:

Drill = 15 pieces of Ore  
Scanner = 5 pieces of Ore





## VEHICULES

### FOREUSE EXCAVATRICE

La Foreuse-Excavatrice est un peu le "grand frère" des tous les véhicules terrestres sans exception : le pont roulant, le Rock Raider, le bulldozer, etc. Elle est la seule capable de creuser dans la roche et de transporter à l'aide d'un grutage et d'un traicoureur à haute pression des rails ou des poteaux, mais elle doit aussi être munie d'un bon système de chauffage.



**Dépendance :** Dépôt d'huile (N1), Rampe de téléportation (N1), Station d'énergie (N1) Base de ravitaillement (N2) et Super-téléportation (N1)

**Energie :** 1 Système d'énergie

**Levier :** 1 Déchargeur de roche à l'arrière du véhicule  
1 Cristal d'énergie

**Améliorations :** Remorq. = 15 morceaux de minerai  
Câble de forage = 10 morceaux de minerai

## VEHICULES

### BARGE DE TRANSPORT

La Barge de transport est le grand navire généralement utilisé pour convoier de l'équipement sur les lacs et rivières souterrains. Ce vaisseau offre une capacité d'emport très importante et il est possible de s'en servir pour transporter la plupart des véhicules terrestres sur les lacs et les rivières. Pour l'utiliser, le Rock Raider doit avoir reçu un entraînement de mineur.



**Dépendance :** Dépôt d'huile (N1), Rampe de téléportation (N1), Rock, Station d'énergie (N1), Base de ravitaillement (N2) Super-téléportation (N1)

**Energie :** 1 Cristal d'énergie

**Améliorations :** Aucune fonction n'est disponible



## CREATURES

Les Rock Raiders sont sur leurs gardes depuis qu'ils se sont posés sur cette étrange planète. Il semblerait que le radar ait repéré toutes sortes d'échouages étranges, y compris des créatures faites de roche, de glace et de lave. Les Rock Raiders disposent de très peu de données sur cette planète inexplorée et ne veulent prendre aucun risque.

### MONSTRE SOUTERRAIN



Nous savons peu de choses sur les monstres souterrains, seuls quelques rares spécimens ayant été aperçus. Le bruit court que le chef en aurait vu un lorsqu'il était jeune mais il n'en a jamais parlé à quiconque. Les seules informations dont les Rock Raiders disposent sont les quelques notes qu'il a entrées sur l'ordinateur de bord du vaisseau. Cette créature semblait être faite de roche et était au moins deux fois plus grande que moi. Ses yeux étaient féroces, et le terrible rugissement qu'elle poussa me fit bien me pétrifier d'horreur. J'étais terrorisé en la voyant dévorer un énorme amas de Cristaux d'énergie. Une fois son repas avalé, elle a littéralement disparu dans la paroi rocheuse.

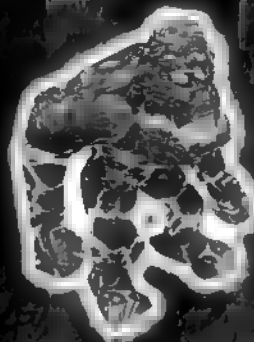
### MONSTRE DE GLACE



Comme le monstre souterrain, le monstre de glace semble survivre en se nourrissant de Cristaux d'énergie. Seules quelques unes de ces créatures ont été aperçues jusqu'ici, mais il semblerait qu'elles soient beaucoup plus grandes que les Rock Raiders. De plus, elles sont faites de glace compacte.

## CREATURES

### MONSTRE DE LAVE



Les monstres de lave ont été détectés au cœur même du magma de cette planète par les scanners de bord du L.M.S. Explorer. Les données semblent indiquer qu'il existe une énorme créature capable de survivre aux chaleurs les plus extrêmes de la lave !

### LIMACE GLUANTE



Plusieurs de ces énormes limaces gluantes ont été aperçues rôdant autour du Quartier Général Rock Raiders. Heureusement, elles ne se sont pas montrées agressives mais leur principale source d'alimentation semble être les Cristaux d'énergie.





## CREATURES

### CHAUVES-SOURIS



Les chauves-souris noires semblent proliférer au cœur des sombres cavernes souterraines. Ces créatures qui forment d'importantes colonies sont dans l'ensemble peu agressives, elles détestent en revanche être dérangées par le bruit des travaux de forage !

### PETITES ARAIGNEES



Ces petites araignées sont omniprésentes, infestant les recoins des grottes et des cavernes et se cachant dans les gravats. Il s'agit apparemment de la créature la plus répandue sur cette planète. Heureusement, elles sont de petite taille et Docs a découvert qu'elles n'étaient pas venimeuses. Elles sécrètent cependant une substance extrêmement glissante qui semble les protéger des chauve-souris ! Ainsi les Rock Raiders risquent de trouver le sol des grottes bien glissantes lorsqu'ils travailleront à proximité des petites araignées !

## CREDITS

### Développé par

Data Design Interactive

### Equipe de Programmation

Tony Stoddart - Responsable de la Programmation  
Rob Wilson - Programmeur en chef  
Paul Bell  
Andy Ray  
Karl White

### Equipe artistique

Rob Dorney - Directeur artistique  
Stuart Barneclutt  
Ian Deary  
Simeon Hankins  
Mark Harrison  
Heari Hutchinson  
Teoman Irmak  
Jim Methuen  
Simon Scott

### Animation - Travail artistique RU

Dave Garbett - Responsable de l'animation  
Graham Collier

### Travail artistique

**conceptuel et maquette**  
Andrew Price

### Equipe de conception

Karl White  
David Allen

### Son et Musique

John Saul  
Jon Harrison  
Joseph Harper

### Test et Assurance Qualité

David Allen  
James Poulton

### Conception du manuel

Jim McPhail

### Direction

Stewart Green - Executive Producer  
Eamonn Barr - Project Manager



## CREDITS

### Edité par

LEGO Media International  
Mark Livingstone - Président Directeur  
général international

### Développement du produit

Laurence Scotford - Superviseur des  
gammes "Constructive, Games & Girls"  
Tomas Gillo - Réalisateur Senior

### Tests et Assurance qualité

Tony Miller - Directeur  
Assurance Qualité  
Robert Marsh - Testeur principal

### Localisation

Cara McMullan - Responsable  
Localisation

### Production

Nic Ashford - Responsable Logistique

### Marketing International

Petra Bedford - Directeur Marketing -  
Europe et Asie  
Amy Schwelling - Responsable  
marketing pour le produit  
Ron Gibson - Responsable Marketing  
Etats-Unis

### Ventes à l'international

Leah Kalboussi - Directeur des  
Ventes - Europe et Asie  
Gregg Sauter - Directeur Marketing et  
Ventes Etats-Unis

### Testeurs "Kids"

Merci : Aux membres du Club "très  
fermé" des enfants testeurs  
Au Programme de test dans les écoles  
Aux "focus groupes" de testeurs

### Remerciements additionnels

Un grand merci à nos familles pour  
leur soutien tout au long du  
développement de ce projet, merci à  
Jan Blaesild, André Stenbryggen,  
Betina Krøigaard, Jens Frederiksen,  
Troels Halken et Søren Dyrhøj de  
chez Futura. Merci également à Mark  
Boobyer et à Alan Boorman pour leur  
contribution musicale.

## AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

Veuillez lire ce paragraphe avant de jouer à des jeux vidéo ou avant de laisser vos enfants jouer à un de ces jeux. Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie, comportant le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo ou lorsqu'elles regardent des images sur leur écran, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent à des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

**PRECAUTION A PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDEO**  
Ne vous asseyez pas trop près de l'écran, installez-vous aussi loin que le permet le cordon de raccordement. Jouez de préférence sur un écran de petite taille. Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée. En cours d'utilisation, faites des pauses de 10 à 15 minutes toutes les heures.





89

90





games.



© Le nom LEGO, le logo LEGO et la brique LEGO sont des marques déposées du Groupe LEGO.  
© 1999 Groupe LEGO.

Fabrique dans l'Union Européenne  
1893-1100712  
22998996

